

YP-P2

# MP3-spiller

## Brukerhåndbok

tenk deg mulighetene

Takk for at du kjøpte dette Samsung-produktet.  
For å få mer fullstendig service lønner det seg å  
registrere produktet på  
[www.samsung.com/global/register](http://www.samsung.com/global/register)



# funksjoner på din nye MP3-spiller

---

Stilig, smart, pålitelig og mye moro. Din nye MP3-spiller er alt dette, og masse mer. Toppmoderne teknologi leverer rik lyd og livlige bilder. Du kommer til å like den nye MP3-spilleren, enten du trener, laster ned favorittlåter, ser på videoer eller hører på FM-radio.

Bruk den en gang, og du vil lure på hvordan du noen sinne greide deg uten.

---

## **ORDENTLIG "MULTI" I MULTIMEDIA**

Vi kaller det en MP3-spiller, men det er i virkeligheten mer enn det. Den lar deg se bilder, tekst, videoer og høre på FM-radio.

Innebygget Bluetooth trådløs teknologi gjør MP3-spilleren om til ditt eget private nettverk.

---

## **BERØRINGSNAVIGASJON!**

Du kan trykke på berøringsskjermen for å navigere deg frem på menyene.

---

## **SKJERM I FARGE-LCD-DESIGN**

Livlige farger og bilder leveres på den brede LCD-skjermen.

---

## **DER FORM MØTER FUNKSJON**

Selvfølgelig er den slank og elegant. Men den er også lett å holde og bruke.

---

## **LETT SØK!**

Du kan søke etter filer med den brukervennlige filbehandleren, og navigere gjennom menyer mens du hører på musikk.

---

## **LENGRE SPILLETID OG KORTERE NEDLASTING!**

Ett fulladet batteri kan spille av musikk i opp til 35 timer og 5 timer med video.

Nedlastingstiden er kortere. På grunn av USB 2.0-grensesnittet, er denne spilleren mye raskere enn modeller med USB 1.1.











---

## **AKKUSTISK VIDUNDER**

Din nye MP3-spiller har DNSe™ (Digital Natural Sound engine), Samsungs unike lydteknologi som gir en rikere og dypere lyd, for en uovertruffen lytteopplevelse.

# sikkerhetsinformasjon

## Hva ikonene og tegningene i denne brukerhåndboken betyr:

 ADVARSEL	Betyr at det er fare for alvorlig personskade eller død.
 FORSIKTIG	Betyr at det er en mulig fare for person- eller materiell skade.
 FORSIKTIG	For å redusere faren for brann, eksplosjon, støt eller personskader når du bruker MP3-spilleren, må du følge disse grunnleggende sikkerhetsforanstaltningene.
 MERK	Betyr hint eller referansesider som kan være hjelpsomme når du skal bruke spilleren.
	IKKE prøv på.
	IKKE demonter enheten.
	IKKE berør.
	Følg instruksjonene nøye.
	Trekk ut strømpluggen fra kontakten.
	Ta kontakt med servicesenteret for hjelp.

Disse varselmerkene er tilstede for å forhindre at du skader deg selv eller andre. Følg instruksjonene nøye. Etter at du har lest dette avsnittet må du ta vare på det for fremtidig referanse.

# sikkerhetsinformasjon

Denne brukerveiledningen gir deg en innføring i hvordan du kan bruke din nye MP3-spiller. Les det nøye for å unngå skader på spilleren og deg selv. Legg spesiell merke til følgende viktige advarsler:

## BESKYTT DEG SELV

---



- Ikke demonter, reparer eller modifierer dette produktet på egen hånd.



FORSIKTIG

- Ikke få produktet vått, eller mist det i vann. Hvis produktet blir vått, må du ikke slå det på da det kan gi deg støt. Isteden må du ta kontakt med et Samsung servicesenter i nærheten.
- Ikke bruk dette produktet i tordenvær. Dette da det kan føre til feil og fare for støt.



FORSIKTIG

- Ikke bruk hodetelefonene mens du sykler, kjører bil eller en motorsykel. Det kan føre til alvorlige ulykker, og det er i tillegg forbudt i enkelte områder. Å bruke hodetelefoner mens du går eller jogger på en vei, og spesielt i et fotgjengerfelt, kan føre til alvorlige ulykker.
- For din egen sikkerhet må du sørge for at kabelen til hodetelefonene ikke kommer i veien for armen din eller andre objekter i nærheten når du trener eller går deg en tur.



ADVARSEL

- Ikke plasser produktet i fuktige, støvete eller sotete områder, da dette kan føre til brann eller elektrisk sjokk.

## BESKYTT DEG SELV

---



- Bruk av ørepropper eller hodetelefoner over lengre tid kan føre til alvorlige skader på hørselen.  
Hvis du utsettes for lyder på over 85 db i lengre tid, kan dette føre til hørselsskader. Jo høyere lyden er, jo mer alvorlig blir hørselen din skadet (en normal samtale har rundt 50 til 60 db, mens lydnivået i trafikk er omtrent 80 db). Det anbefales på det sterkeste at du setter volumet til midtposisjonen (midtposisjonen er normalt 2/3 av maks).
- Hvis du hører en ringende lyd i ørene må du senke volumet, eller ikke bruke ørepropper eller hodetelefoner.

## BESKYTT MP3-SPILEREN DIN

---



- Ikke la spilleren ligge på steder med temperaturer på over 35 °C (95 °F), som i en badstue eller i en parkert bil.
- Ikke utsett enheten for støt ved å slippe det ned.
- Ikke plasser tunge gjenstander på produktet.
- Forhindre at fremmedlegemer eller støv kommer inn i produktet.
- Ikke plasser spilleren i nærheten av magnetiske objekter.



- Ta sikkerhetskopi av viktige data. Samsung er ikke ansvarlige for tap av data.
- Bruk bare tilleggsutstyr som er levert av, eller godkjent av Samsung.



- Ikke spray vann på produktet. Rengjør aldri produktet med kjemiske substanser som benzen eller tynnere da dette kan føre til brann, elektrisk støt eller forringelse av overflaten.



- Hvis du ikke følger instruksjonene kan dette føre til personskade eller skade på spilleren.



- Når du skriver ut denne brukerhåndboken, anbefaler vi at du skriver den ut i farger, og merker av for alternativet "Tilpass til siden" i utskriftsalternativene for bedre oversikt.

# innhold

---

## DET GRUNNLEGGENDE

10

- 10 Hva er inkludert
- 11 Din MP3-spiller
- 13 Skjermemenyer
- 17 Bruker berøringsskjermen
- 21 Lade batteriet
- 22 Vedlikehold av Batteriet
- 22 Slå av og på
- 23 Spille en Videofil
- 23 Kontrollere volumet
- 24 Deaktivere knappene
- 25 Bla gjennom filer med "Filbehandler"
- 25 Slette filer med "Filbehandler"
- 24 Endre innstillingene
  - 24 Menystil-innstillinger
  - 27 Lydinnstillinger
  - 28 Skjerminnstillinger
  - 29 Språkinnstillinger
  - 31 Tidsinnstillinger
  - 32 Systeminnstillinger
- 34 Tilbakestille Systemet

## EMODIO

39

- 39 Krav til datamaskinen
- 40 Installere EmoDio
- 41 Overføre filer til spilleren med EmoDio

# innhold

---

## SE PÅ VIDEO

44

- 44 Pause
- 45 Flytte til en Spesifikk Ramme
- 46 Spille forrige videofil
- 46 Spille neste videofil
- 47 Bruke videomenyen

## LYTTE PÅ MUSIKK

54

- 54 Lytte etter Kategori
- 56 Pause
- 56 Spille av fra Starten av det aktive sporet
- 56 Spille av forrige Spor
- 57 Spille neste Spor
- 57 Søke i et Spor
- 58 Repetere en del
- 59 Vise albumomslag og albuminformasjon samtidig
- 60 Lage en spilleliste med EmoDio
- 60 Opprette en spilleliste
- 61 Legge til musikk på en spilleliste du har opprettet
- 62 Overføre en spilleliste til spilleren med EmoDio
- 63 Lage en spilleliste på MP3-spilleren
- 64 Spille av en spilleliste
- 65 Slette en fil fra spilleliste
- 65 Slette alle filer fra spilleliste
- 66 Bruke Musikkmenyen

# innhold

---

## **VISE BILDER**

76

- 76 Gå til forrige/neste bilde
- 77 Bruke Bildemenyen

## **LYTTE TIL FM-RADIO**

82

- 82 Bruker Mute-funksjonen (Demp)
- 83 Søke etter FM-stasjoner
- 84 Bruke FM-Radio-Menyen

## **BRUKE DATACAST**

90

- 90 Registrere en kanal
- 91 Opprette en ny Kanalgruppe
- 91 Overføre en datacast fra <EmoDio>
- 92 Vise datacast

## **GLEDEG OVER PRIME PACK**

93

- 93 Lese tekst
- 94 Bruke tekstmenten
- 98 Spille videospill
- 102 Stille inn Alarmen
- 105 Vise kalenderen
- 106 Se på adresseboken
- 107 Vise verdensklokken
- 108 Bruke kalkulatoren
- 109 Taleopptak
- 111 Vise kart over verdens undergrunnsbaner



# innhold

---

## **BRUKE BLUETOOTH**

112

- 112 Hva er Bluetooth?
- 113 Bruke et Bluetooth-Stereohodesett
- 116 Bruke en Bluetooth-kompatibel mobiltelefon
- 122 Overføre filer til/fra en Bluetooth-enhet
- 127 Bruke Bluetooth-Menyen
- 128 Bluetooth-Innstillinger

## **FEILSØKING**

130

- 130 Feilsøking

## **TILLEGG**

133

- 133 Menytre
- 134 Produktspesifikasjoner
- 136 Lisens

# det grunnleggende

## HVA ER INKLUDERT

Din nye MP3-spiller kommer med disse enhetene. Hvis du mangler noen av disse enhetene, må du ta kontakt med Samsungs kundesenter.



**Spilleren**



**Hodetelefoner**



**USB-kabel**



**Installasjons-  
CD**



**Enkel holder**

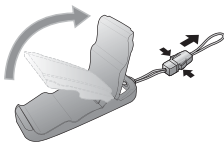


**Beskyttelsesfilm  
for LCD**

Tilleggsutstyret som følger med i esken kan ha et annet utseende enn disse.

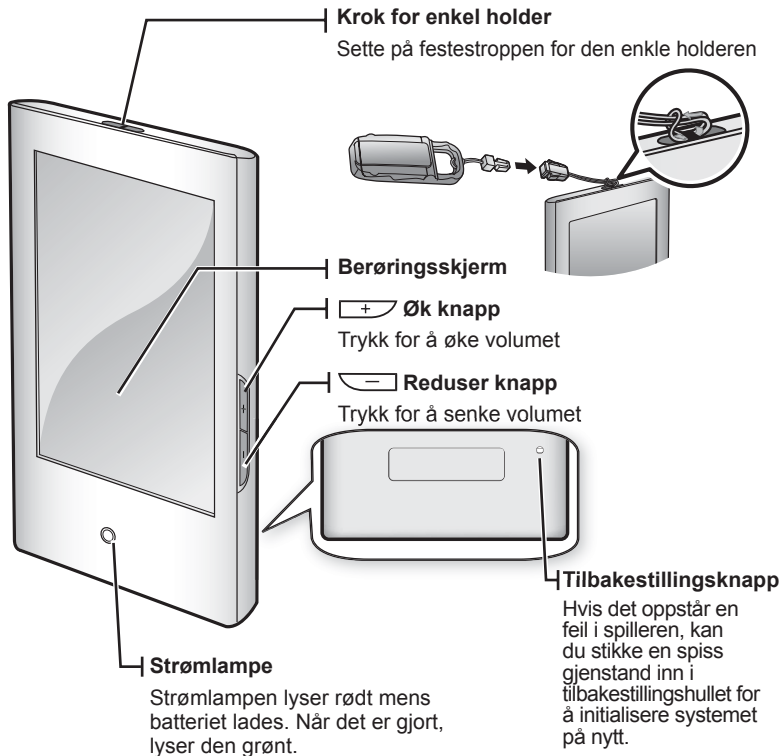
## Bruke den enkle holderen

Plasser spilleren på den enkle holderen på en flat overflate. Når du har gjort det, kan du nyte filmene uten at du trenger å holde spilleren.

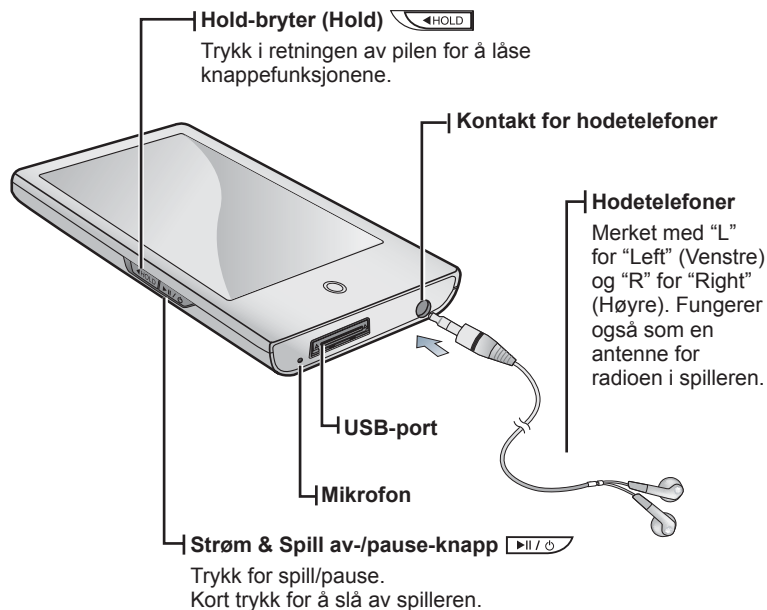


▪ Dette er ikke en fast holder, så vær forsiktig slik at du ikke rister den.

# DIN MP3-SPILLER

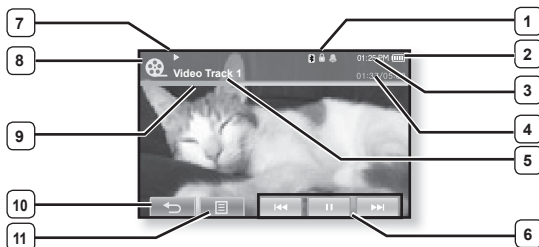


## DIN MP3-SPILLER (forts.)



# SKJERMENYER

## Velge



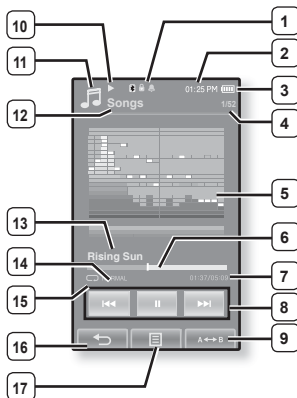
1	Bluetooth/lås/ alarmindikator	7	Spil/pause, søkeindikator
2	Batteristatus	8	Videomodusindikator
3	Gjeldende klokkeslett	9	Tidsstolpe spor
4	Gjeldende/total spilletid	10	Tilbakeikon
5	Filnavn	11	Menyikon
6	Spil/pause, søkeikon		



- Skjermbildet er kun for illustrasjonsøyemed. Det virkelige skjermbildet kan variere fra dette.
- Informasjon og ikoner om den gjeldende videoavspillingen vises en kort stund. Trykk på skjermen hvis du ønsker å vise opplysninger og ikoner om videoavspillingen igjen.

# SKJERMENYER (Forts.)

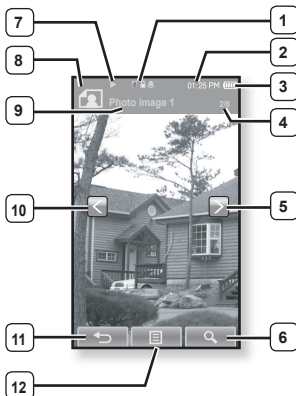
## Musikk



- |    |  |
|----|--|
| 1  | Bluetooth/lås/alarmindikator                                   |
| 2  | Gjeldende klokkeslett  |
| 3  | Batteristatus  |
| 4  | Indikator for gjeldene spor som avspilles / totalt antall spor |
| 5  | Avspillingsskjerm  |
| 6  | Tidsstolpe spor  |
| 7  | Gjeldende/total spilletid                                      |
| 8  | Spil/pause, søkeikon   |
| 9  | A-B repeterende ikon   |
| 10 | Spil/pause, søkeindikator                                      |
| 11 | Musikkmodus-indikator  |
| 12 | Hovedmeny-indikator  |
| 13 | Musikktittel   |
| 14 | DNSE-modusindikator  |
| 15 | Spillemodus-indikator  |
| 16 | Tilbakeikon  |
| 17 | Menyikon   |

# SKJERMEMENYER (Forts.)

## Bilde



[Skjerm bilde for bildevisning]

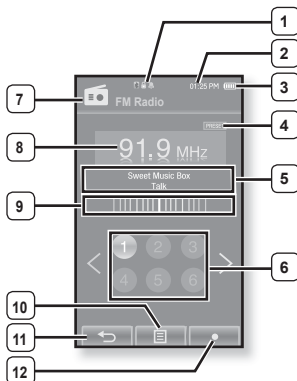
- |    |   |
|----|---|
| 1  | Bluetooth/lås/alarmindikator                  |
| 2  | Gjeldende klokkeslett                         |
| 3  | Batteristatus                                 |
| 4  | Gjeldende fil / Totalt antall filer-indikator |
| 5  | Neste bilde-ikon                              |
| 6  | Zoom-ikon                                     |
| 7  | Status for musikkavspilling                   |
| 8  | Bildemodus-indikator                          |
| 9  | Filnavn                                       |
| 10 | Forrige bilde-ikon                            |
| 11 | Tilbakeikon                                   |
| 12 | Menyikon                                      |



- Informasjon og ikoner om det gjeldende bildet vises en kort stund. Trykk på skjermen hvis du ønsker å vise opplysninger og ikoner om bildet igjen.

# SKJERMENYER (Forts.)

## FM Radio



- |    |                                    |
|----|------------------------------------|
| 1  | Bluetooth/lås/alarmindikator       |
| 2  | Gjeldende klokkeslett              |
| 3  | Batteristatus                      |
| 4  | Indikator for manuell/forhåndslagt |
| 5  | RDS-indikator                      |
| 6  | Forhåndsinnstillingsnummer-ikon    |
| 7  | Radiomodus-indikator               |
| 8  | Indikator for aktiv frekvens (MHz) |
| 9  | Frekvensindikator                  |
| 10 | Menyikon                           |
| 11 | Tilbakeikon                        |
| 12 | Opptaksikon                        |



### ▪ Hva er RDS?

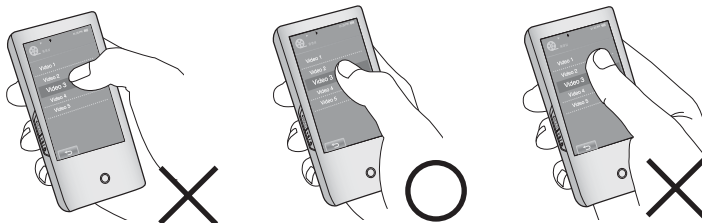
RDS er systemet som sørger for at du mottar radiosignalet og som viser meldinger om f.eks. sendingsinformasjon. Programinformasjonen som nyheter, sport, musikk eller navnet på radiostasjonen vises på skjermen.

- Hvis FM-signalet er svakt kan et hende at RDS-informasjonen ikke vises.



# BRUKER BERØRINGSSKJERMEN

Trykk lett med fingertuppen på skjermen.



MERK

- Ikke bruk kraft når du røre berøringsskjermen, da dette kan skade skjermen.
- For å unngå å skade berøringsskjermen må du ikke bruke andre ting enn fingrene til å bruke den.
- Ikke trykk på skjermen hvis fingrene dine ikke er rene.
- Ikke trykk på berøringsskjermen med hanskene på.
- Berøringsskjermen vil kanskje ikke fungere hvis du bruker en fingernegl eller andre instrumenter, som for eksempel en kulepenn.

## BRUKER BERØRINGSSKJERMEN (Forts.)

---

Du kan trykke på skjermen i fire retninger – opp, ned, venstre og høyre, alt etter funksjonen.

eks.) Spillestatuslinje for musikk

### Hvordan 1

Trykk på og hold spillestatuslinjen på skjermen og flytt fingeren til ønsket punkt før du tar den vekk.

- Spiller fortsetter avspillingen på det punktet der du fjernet fingeren.



### Hvordan 2

Trykk på et ønsket punkt på spillestatuslinjen.



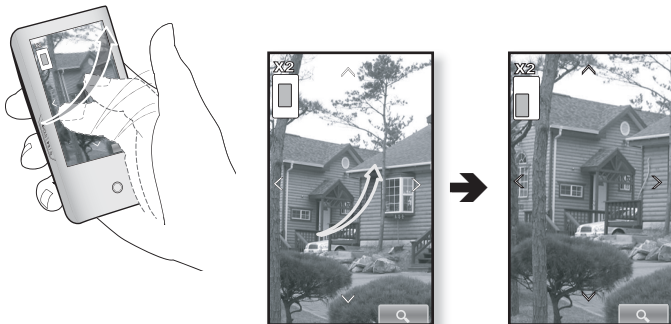
## BRUKER BERØRINGSSKJERMEN (Forts.)

eks.) Zoomet bilde

### Hvordan 3

Trykk på og hold fingeren på skjermen og skyv den i ønsket retning før du tar den bort, som i figuren nedenfor.

- I zoommodus flytter du fingeren i ønsket retning. Bildet flyttes og vises i den retningen.



## BRUKER BERØRINGSSKJERMEN (Forts.)

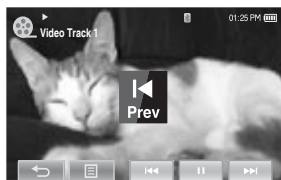
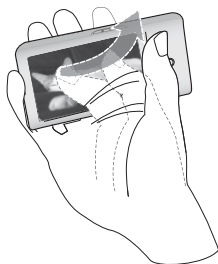
---

eks.) Spille av forrige / neste videofil

### Hvordan 4

Skyv fingeren mot venstre eller høyre.

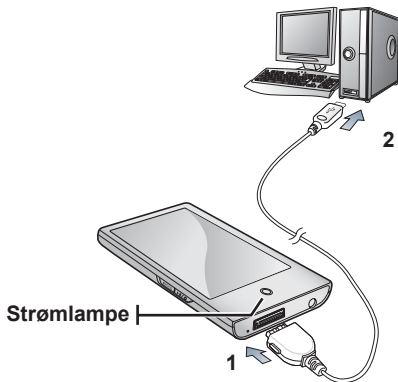
- Venstre : Flytter til neste fil (avhengig av den horisontale strykeinnstillingen. Se side 52).
- Høyre : Flytter til forrige fil (avhengig av den horisontale strykeinnstillingen. Se side 52).



## LADE BATTERIET

Lad spilleren før du skal bruke den første gang, og når du ikke har brukt den på en lang periode.

Det tar omtrent 4,5 time å lade batteriet i MP3-spilleren helt, selv om den totale ladetiden avhenger av PC-miljøet.



1. Sett den største enden av USB-kabelen inn i USB-kontakten i bunnen av spilleren.
2. Sett USB-kabelen inn i datamaskinens USB-port (🔌).
  - Strømlampen lyser rødt mens batteriet lades. Når det er gjort, lyser den grønt.

# VEDLIKEHOLD AV BATTERIET

Batteriet vil vare lengre hvis du følger disse enkle retningslinjene med tanke på vedlikehold og oppbevaring av det.

- Lad det opp og oppbevar det innenfor temperaturområdet 5°C~35°C (40°F~95°F).
- Ikke overlad batteriet (mer enn 12 timer).  
Omfattende lading og utlading kan forkorte batteriets levetid.
- Batteriets effekt vil sakte men sikkert bli dårligere og dårligere da det er forbruksmaterieil.



MERK

- Hvis du lader spilleren mens den er tilkoblet en bærbar datamaskin, må du sørge for at den bærbare datamaskinens batteri er fulladet, eller at den er tilkoblet strømmettet.

- Batteriet lades ikke i PC ventemodus eller når maskinvaren er trygt fjernet.



FORSIKTIG

- Det oppladbare batteriet i dette produktet kan ikke skiftes ut av brukeren. Hvis du vil ha informasjon om utskifting av batteriet, ber vi deg ta kontakt med forhandleren.

## SLÅ AV OG PÅ

### Slå på

Trykk og hold ned  -knappen.

- Strømmen slås på.

### Slå av

Trykk og hold ned  -knappen.

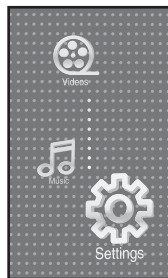
- Spilleren vil slå seg av.



MERK

- Spilleren slås automatisk av når ingen av knappene har blitt trykket i en forhåndsdefinert tidsperiode i pausemodus. Fabrikkinnstillingen for **<Auto Power Off>** (Strømsparemodus) er 1 minutt, men du kan endre denne tidsperioden. Se side 34 for mer informasjon.


- Se side 27 for hvordan du bruker **<Cosmos>** (Kosmos) i hovedmenyen.



## SPILLE EN VIDEOFIL

Last inn videofiler på den nye mp3-spilleren med EmoDio.

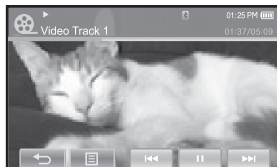
Lær mer om EmoDio på side 41.

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

- Videolisten vises.

2. Velg en videofil og trykk på den.

- Den valgte videofilen vil starte å spille horisontalt.



MERK



- Trykk på [] **-ikonet** for å gå til forrige skjermbilde.



Trykk ned og hold kort [] **-ikonet** for å gå til hovedmenyskjermbildet.

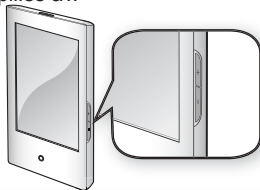
## KONTROLLERE VOLUMET

Du kan justere volumet mens en fil er stoppet eller spilles av.

### Hvordan 1

Trykk på ,  **-knappen**.

- Volumkontrolllinjen vises.  
Volumområdet er mellom 0 og 30.
- Trykk på  **-knappen** for å øke volumet, og på  **-knappen** for å redusere det.



### Hvordan 2



Skyv fingeren opp eller ned fra midten til høyre på skjermen.

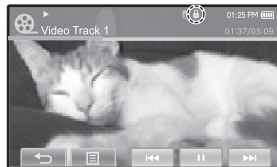
- Volumkontrolllinjen vises.
- Skyv fingeren oppover for å øke volumet og nedover for å redusere det.






## DEAKTIVERE KNAPPENE

Hold-funksjonen deaktiverer alle andre knapper og ikoner på mp3-spilleren, slik at hvis du for eksempel tilfeldigvis kommer borti en mens du trener, vil ikke musikken bli avbrutt.

1. Skyv  **-bryteren** i pilens retning.
2. Dytt  **-bryteren** i motsatt retning av pilen for å låse opp spilleren.



- Hvis <Touch Screen Only> (Kun berøringsskjerm) er valgt fra <Settings> (Innstillinger) → <System> → <Hold Option> (Hold-valg), låses bare berøringsskjermen og gir mulighet for bruk av ,  og  Se side 35.



## BLA GJENNOM FILER MED "FILBEHANDLER"

Søk etter filer med **<File Browser>** (Filbehandler) -funksjonen.

1. Trykk på  -ikonet på hovedmenyskjermbildet.

- Mappelisten **<File Browser>** (Filbehandler), som inneholder "Video, Music (Musikk), Playlists (Spillelister), Pictures (Bilder), Datacasts, Texts (Tekst), Games (Spill), Received Files (Mottatte filer), My Pack og Recorded Files (Innspilte filer)" vises.

2. Velg ønsket mappe.

3. Trykk på den ønskede mappen for å bringe opp fillisten.

- Trykk på [ ↩ ] -ikonet for å gå til forrige skjermbilde.

4. Velg ønsket fil.

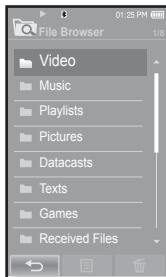
5. Trykk på den ønskede filen.

- Filen vil starte å spille.



MERK

- **<My Pack>** fra **<File Browser>** (Filbehandler) er mappen der myDNSe- eller UCI-filer som blir overført av **<EmoDio>** blir lagret. Se **<EmoDio>** for informasjon om myDNSe og UCI.



## SLETTE FILER MED "FILBEHANDLER"

Følg trinn 1-4 ovenfor.

5. Trykk på [  ] -ikonet.

- Bekreftelsesvinduet for sletting vises.

6. Trykk på **<Yes>** (Ja).

- Den valgte filen blir slettet.



MERK

- Den valgte filen kan ikke slettes mens den spilles av.



FORSIKTIG

- Når en fil er slettet, kan den ikke gjenopprettes.

## ENDRE INNSTILLINGENE


MP3-spilleren din kommer med innstillinger som ble satt opp på fabrikken, men du kan endre disse forhåndsprogrammerte innstillingene for å tilpasse stilleren til dine ønsker.

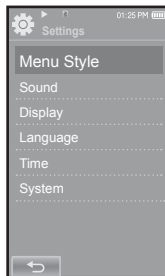


- Trykk på [↵] -ikonet for å gå til forrige skjermbilde.  
Trykk ned og hold kort [↵] -ikonet for å gå til hovedmenyskjermbildet.

### Menystil-innstillinger

Du kan endre menydesign og skrift, og slette bakgrunnsbildet på hovedmenyen.

1. Trykk på  -ikonet på hovedmenyskjermbildet.
  - <Setting> (Innstilling)-menyen vises.
2. Velg <Menu Style> (Menystil) og trykk på den.
  - <Menu Style> (Menystil)-menyen vises.
3. Trykk på en ønsket meny.
4. Velg alternativene du ønsker og trykk på <OK>.



### Innstillingsalternativer for Menystil

- **Menu Design (Menydesign)** : Du kan endre stilen på hovedmenyskjermbildet. Velg mellom <Cosmos> (Kosmos), <Matrix> (Matrise), <My Skin> (Mitt tema), <Dandy\_Cosmos>, <Dandy\_Matrix>, <Dandy\_MySkin>, <Sammy\_Matrix>, <Toy\_Cosmos>, <Toy\_Matrix>, <Toy\_MySkin>, <Woody\_Cosmos>, <Woody\_Matrix> og <Woody\_MySkin>. Se side 27~28.
- **Font (Skrift)** : Du kan endre skrifttypen til menyspråket. Velg (Mitt tema) blant en av de tre fonttypene. I menyene til enkelte språk, kan det hende at <Font> (Skrift) ikke vises.
- **Reset My Skin (Tilbakestill mitt tema)** : Initialiserer bakgrunnsbildet på berøringsskjermen til standardbildet.



- Hvis <Settings> (Innstillinger)-skjermbildet er åpent og du ikke trykker på noen knapper på omtrent 1 minutt, vil de ulagrede innstillingene gå tapt, og spilleren vil gå tilbake til forrige funksjon.
- Overførte UCI-filer som bruker <EmoDio> finner du i <Menu Design> (Menydesign). Se <EmoDio> for informasjon om UCI.

## ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

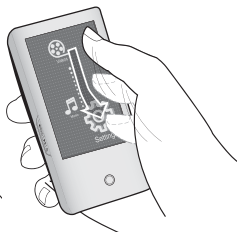
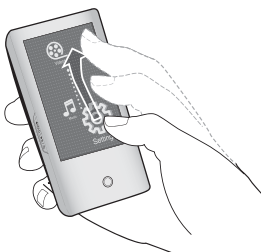
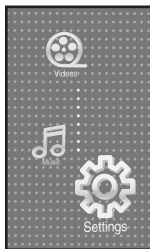
---

### Bruke Kosmos-menyen

---

#### Hvordan 1

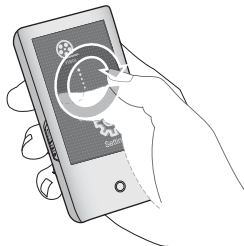
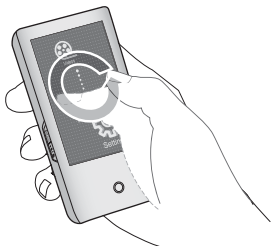
Plasser fingeren på berøringsskjermen og skyv oppover eller nedover. Trykk på ikonet til den ønskede hovedmenyen.



<Cosmos> (Kosmos)-meny

#### Hvordan 2

Plasser fingeren på et tomt område på berøringsskjermen og la den sirkle varsomt. Trykk på ikonet til den ønskede hovedmenyen.



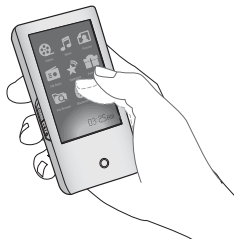
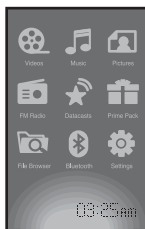
## ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

---

### **Bruke Matrise-menyen**

---

Trykk på ikonet til den ønskede hovedmenyen.

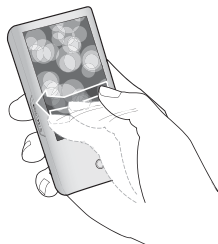


<Matrix> (Matrise)-meny

### **Bruke Mitt tema-menyen**

---

Plasser fingeren på berøringsskjermen og bla og slipp til venstre og høyre ved å flytte fingertuppen. Trykk på ikonet til den ønskede hovedmenyen.



<My Skin> (Mitt tema)-meny


# ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

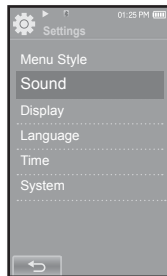
---

## Lydinnsstillinger

---





Du kan stille inn Master EQ, lydsignal og volumbegrensning.

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjerm bildet.
  - <Setting> (Innstilling)-menyen vises.
2. Velg **<Sound>** og trykk på den.
  - <Sound> -menyen vises.
3. Trykk på en ønsket meny.
4. Velg alternativene du ønsker og trykk på **<OK>**.



## Innstillingsalternativer for lyd

---

- **Master EQ** : Du kan optimere lydinnsstillingene.  
Trykk på [  ,  ] -ikonet for å velge frekvensen du vil justere. Frekvensene som kan justeres er <60Hz>, <150Hz>, <400Hz>, <1.1KHz>, <3.5KHz>, <8KHz> og <14KHz>. Trykk på [  ,  ] -ikonet for å justere den valgte frekvensens nivå og trykk på <OK>.
- **Beep Sound (Lydsignal)** : Slår lydsignalet som høres når berøringsskjermen brukes på eller av. Velg <Off> (Av) eller <On> (På).
- **Volume Limit (Volumbegr.)** : Du kan unngå hørselskader ved å angi en volumbegrensning når du bruker hodetelefonene. <On> (På) vil begrense volumnivået til 15. Det maksimale volumnivået når volumbegrensningen står på <Off> (Av) er 30. Selv om du har valgt <Off> (Av), vil volumet bli satt tilbake til 15 for å unngå hørselsskader når du slår på spilleren igjen.



- Du kan ikke stille inn <Master EQ> mens spilleren koples til Bluetooth-stereohodesettet.


## ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

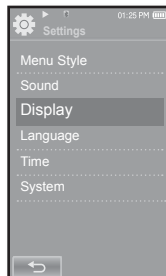
---

### Skjerminnstillinger

---

Endrer når skjermen slås av og lysstyrken.

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
  - <Setting> (Innstilling)-menyen vises.
2. Velg **<Display>** (Skjerm) og trykk på den.
  - <Display> (Skjerm) -menyen vises.
3. Trykk på en ønsket meny.
4. Velg alternativene du ønsker og trykk på **<OK>**.



#### Innstillingsalternativer for skjermen

---

- **Display Off (Skjerm av)** : Hvis det ikke blir trykket på noen knapper eller ikoner i løpet av den tidsperioden som vises nedenfor, vil skjermen bli slått av automatisk. Du kan velge mellom <15sec> (15sek), <30sec> (30sek), <1min>, <3min>, <5min> og <Always On> (Alltid på). Trykk på hvilken som helst knapp for å slå på skjermen igjen.
  - **Brightness (Lysstyrke)** : Du kan justere skjermens lysstyrke. Velg et nivå mellom <0-10>, der 10 er skarpest.
-


## ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

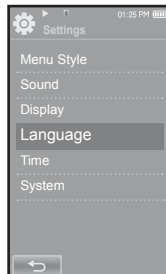
---

### Språkinnstillinger

---

Menyene på din nye mp3-spiller kan stilles inn for å vises på ett av flere språk. Det er lett å endre foretrukket språk.

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
  - <Setting> (Innstilling)-menyen vises.
2. Velg **<Language>** (språk) og trykk på den.
  - <Language> (språk)-menyen vises.
3. Trykk på en ønsket meny.
4. Velg alternativene du ønsker og trykk på **<OK>**.



# ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

---

## Alternative språkinnstillinger

---

- **Menu (Meny)** : Velg menyspråket. Trykk på [ ▲ , ▼ ] -ikonet for å gå til forrige/ neste side.  
Velg blant <English>, <한국어>, <Français>, <Deutsch>, <Italiano>, <日本語>, <简体中文>, <繁體中文>, <Español>, <Русский>, <Magyar>, <Nederlands>, <Polski>, <Português>, <Svenska>, <ไทย>, <Čeština>, <Ελληνικά>, <Türkçe>, <Norsk>, <Dansk>, <Suomi>, <Español (Sudamérica)>, <Português (Brasil)>, <Indonesia>, <Tiếng Việt>, <Bulgarian>, <Română>, <Українська>, <Slovenščina> eller <Slovenský>.
  - **Contents (Innhold)** : Angi språket som opplysninger om sporene og tekst vil vises i. Trykk på [ ▲ , ▼ ] -ikonet for å gå til forrige/neste side. Velg blant <English>, <Korean>, <French>, <German>, <Italian>, <Japanese>, <Simplified Chinese>, <Traditional Chinese>, <Spanish>, <Russian>, <Hungarian>, <Dutch>, <Polish>, <Portuguese>, <Swedish>, <Thai>, <Finnish>, <Danish>, <Norwegian>, <Farsi>, <Afrikaans>, <Basque>, <Catalan>, <Czech>, <Estonian>, <Greek>, <Hrvatski>, <Icelandic>, <Rumanian>, <Slovak>, <Slovene>, <Turkish> eller <Vietnamese>.
- 



MERK

- Språkene som støttes kan bli endret.




# ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

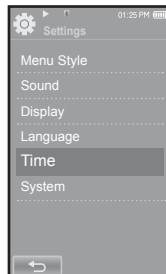
---

## Tidsinnstillinger

---

Innstilling av tiden gjør det mulig å angi dato/klokkeslett, datatype og tidssone.

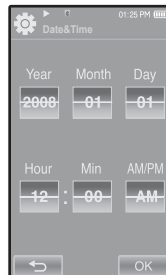
1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
  - <Setting>(innstilling)-menyen vises.
2. Velg **<Time>** (Klokkeslett) og trykk på den.
  - <Time>(Klokkeslett)-menyen vises.
3. Trykk på en ønsket meny.
4. Velg alternativene du ønsker og trykk på **<OK>**.



## Alternative tidsinnstillinger

---

- **Date/Time Set (Stille dato og klokkeslett)** : Angi gjeldende dato og klokkeslett. Still enhetene <Year> (År), <Month> (Måned), <Day> (Dag), <Hour> (Time), <Min> (Min) og <AM/PM> (AM/PM) ved å vende opp eller ned.
- **Date Type (Datatype)** : Du kan angi tidsvisningstypen for verdensklokken. Du kan velge mellom <YY-MM-DD> (ÅÅ-MM-DD), <MM-DD-YY> (MM-DD-ÅÅ) og <DD-MM-YY> (DD-MM-ÅÅ).
- **Time Zone (Tidssone)** : Du kan endre gjeldende klokkeslett ved å velge en spesifikk tidssone for en internasjonal by. Du må angi tidssonen før du kan vise informasjon fra verdensklokken. Se side 107.




## ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

---

### Systeminnstillinger

---

Systeminnstillinger som Søvn, Startmodus, Automatisk på/av, Passord, Hold-valg, Standardinnstilling, Format og Om er tilgjengelige i denne menyen.

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
  - <Setting>(innstilling)-menyen vises.
2. Velg **<System>** og trykk på den.
  - <System>-menyen vises.
3. Trykk på en ønsket meny.
4. Velg alternativene du ønsker og trykk på **<OK>**.



### Alternative systeminnstillinger

---

- **Sleep (Søvn)** : Slår av strømmen automatisk etter en forhåndsdefinert tidsperiode. Velg enten <Off>(Av) <15 Min> <30 Min> <60 Min> <90 Min> eller <120 Min>.
  - **Start Mode (Startmodus)** : Du kan stille inn startskjermbildet som vises når du slår på spilleren. Velg mellom <Home>(Hjem) og <Last State>(Siste tilst.). Velg <Home>(Hjem) for å starte systemet med hovedmenyskjermbildet, eller <Last State>(Siste tilst.) for å bli vist det siste menyskjermbildet du brukte.
  - **Auto Power Off (Strømsparemodus)** : Slår av strømmen automatisk når ingen knapper er benyttet etter en forhåndsdefinert tidsperiode i pausemodus. Velg blant <15 sec>, <30 sec>, <1 min>, <3 min> eller <5 min> eller <Always On>(Alltid på).
-

# ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

---

## Alternative systeminnstillinger (Forts.)

---

- **Lock (Lås)** : Låser spilleren med passordbeskyttelse for å forhindre uautorisert tilgang.  
Lås spilleren ved å velge <On> (På) og legge inn passord. Se side 36.  
Du deaktiverer låsing ved å velge <Off> (Av).
- **Change Password (Bytt passord)** : Du kan bytte passord for låse opp spilleren med.
- **Hold Option (Hold-valg)** : Du kan velge hold-funksjonen for å låse alle tastene inkludert berøringsskjermen eller bare berøringsskjermen. Velg enten <All> (Alle) eller <Touch Screen Only> (Kun berøringsskjerm). Se side 24.
- **Default Set (Standardsett)** : Tilbakestill alle innstillingene til standardinnstillingen. Velg enten <Yes>(Ja) eller <No>(Nei). <Yes>(Ja) initialiserer alle innstillingene til standardinnstillingene. <No>(Nei) avbryter standardinnstillingen.
- **Format (Formater)** : Formaterer det interne minnet. Velg enten <Yes>(Ja) eller <No>(Nei). Hvis du velger <Yes>(Ja), vil du formatere det interne minnet, og slette alle filer på spilleren. Hvis du velger <No>(Nei), vil du ikke formatere det interne minnet. Kontroller før du formaterer det.
- **About (Om)** : Kontrollerer firmware-versjonen og minnekapasiteten.
  - **Firmware** - Viser den installerte Firmware-versjonen.
  - **Memory (Minne)** - Informerer deg om ledig minnekapasitet.  
<Used>(Brukt) viser hvor mye som er i bruk,  
<Remaining>(Gjenværende) viser hvor mye kapasitet som er ledig mens <Total>(Totalt) viser den totale kapasiteten.



### ▪ Om det innebygde minnet

1GB=1,000,000,000byte: virkelig formateringskapasitet kan være mindre, da den interne firmwaren bruker en del av minnet.

## ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

### Stille inn låsefunksjonen

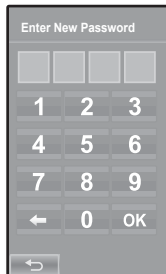
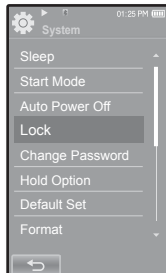
Låser spilleren med passordbeskyttelse for å forhindre uautorisert tilgang.

1. Velg **<System>** på menyen Setting (innstillinger) og trykk på den.
  - Menyene **<System>** vises.
2. Velg **<Lock>**(Lås), og trykk på den.
  - Låseskjermen vises.
3. Velg **<On>** (På) og trykk på **<OK>**.
  - Den nye passordinntastingsskjermen vises.
4. Velg 4-sifret passord og trykk på **<OK>**.
  - Inntastingsskjermen for bekreftelse av passord vises.
5. Tast inn det samme passordet du valgte i trinn 4 og trykk på **<OK>**.
  - Låseinnstillingen er fullført.
  - Låsefunksjonen aktiveres når du slår på strømmen.



MERK

- Hvis **<Default Set>** (Standardsett) er valgt fra **<Settings>** (Innstillinger) → **<System>** (System), settes låsefunksjonen til **<Off>** (Av).



# ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

## Frigi låsefunksjonen

Etter at du har stilt inn låsefunksjonen, vises passordinntastingsskjermen når du slår på spilleren. Skriv inn det 4-sifrede passordet og trykk på **<OK>**

- **<Lock>** (Lås)-funksjonen er frigitt.



FORSIKTIG

- **<Lock>** (Lås)-funksjonen beskytter kun mot uautorisert tilgang, ikke datasikkerhet på spilleren. For eksempel gir tilkobling av en låst spiller til en PC med USB-kabel tilgang til alle data som er lagret på spilleren.



MERK

- Hvis du glemmer låsepassordet, kan du koble til en PC og kjøre EmoDio og tilbakestille passordet i **<myEmoDio>**. Se hjelp i **<EmoDio>** for mer informasjon.



## Bytte passord

1. Velg **<System>** i menyen Setting (Innstillinger) og trykk på den.

- Menyene **<System>** vises.

2. Velg **<Change Password>** (Bytt passord), og trykk på den.

- Passordinntastingsskjermen vises.

3. Skriv inn passordet og trykk på **<OK>**.

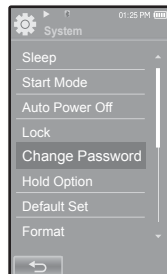
- Inntastingsskjermen for bytte av passord vises.

4. Skriv inn det 4-sifrede passordet og trykk på **<OK>**.

- Inntastingsskjermen for bekreftelse av passord vises.

5. Tast inn det samme passordet du valgte i trinn 4 og trykk på **<OK>**.

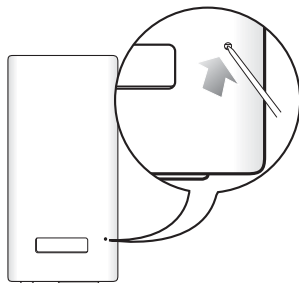
- Passordet blir endret.



## TILBAKESTILLE SYSTEMET

---

Hvis MP3-spilleren ikke vil slå seg på, vil ikke spille musikk eller ikke gjenkjennes av datamaskinen når du kobler den til, kan det hende at du må tilbakestille systemet.



Trykk på tilbakestillingsknappen i bunnen av produktet med en spissgjenstand, som en binders.

- Systemet blir initialisert.
- Tilbakestillingsfunksjonen vil ikke slette datoog klokkeslett, eller data som er lagret på det interne minnet.

# EmoDio

---

EmoDio er et brukervennlig program som hjelper deg å holde styr på filene dine fra datamaskinen. Med filer som er sortert og organisert på EmoDio, går det raskt å overføre dem til mp3 uten å søke gjennom hele harddisken etter den rette filen.

## KRAV TIL DATAMASKINEN

---

Datamaskinen må være i henhold til følgende minimumskrav for at du skal kunne installere og kjøre EmoDio:

- Pentium 500MHz eller høyere
- USB 2.0-port
- Windows XP Service Pack 2 eller høyere
- DirectX 9.0 eller høyere
- 100MB ledig kapasitet på harddisk
- CD-stasjon (2X eller høyere)
- Windows Media Player 10.0 eller høyere
- Oppløsning 1024 X 768 eller høyere
- Internet Explorer 6.0 eller høyere
- 512 MB RAM eller mer

# INSTALLERE EMODIO




FORSIKTIG

- Kontroller at du kjører installasjonsprogrammet til <EmoDio> på datamaskinens administratorkonto. Ellers blir ikke <EmoDio> installert. Les datamaskinens brukerhåndbok for å finne administratorkontoen.

1. Sett inn installasjonsplaten som ble levert med spilleren inn i CD-stasjonen på datamaskinen.

2. Klikk **<Install now>**(Installer nå).

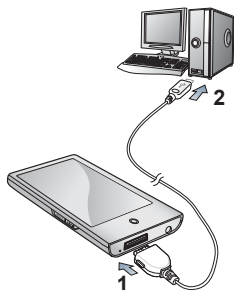
- Følg instruksjonene for å starte installasjonen.
- Installeringen av <EmoDio> starter, og lager et -ikon på skrivebordet ditt når installasjonen er fullført.






## OVERFØRE FILER TIL SPILLEREN MED EMODIO

<EmoDio> lar deg velge ut og organisere filer og mapper før du overfører dem til spilleren. Dette gjør skanning av filer på mp3-spilleren enklere og raskere. <EmoDio> filoverføring er den enkleste måten å overføre filene fra datamaskinen til mp3-spilleren.



1. Sett den største enden av USB-kabelen inn i USB-kontakten i bunnen av spilleren.
2. Sett USB-kabelen inn i datamaskinens USB-port (⚡).
  - <USB connected>(USB tilkoblet) vises på berøringsskjermen på spilleren.
  - <EmoDio> vil starte automatisk når du kobler spilleren til datamaskinen.
  - Hvis programmet ikke starter automatisk, må du dobbelklikke <EmoDio>-ikonet  på skrivebordet.






MERK

- Musikkgjennkjennelsesteknologi og relaterte data leveres av Gracenote og Gracenote CDDB® Music Recognition Service<sup>SM</sup>.
- CDDB er et registrert varemerke som tilhører Gracenote. Gracenote logoen og logotypen, Gracenote CDDB logoen og logotypen og "Powered by Gracenote CDDB" logoen er alle varemerker som tilhører Gracenote. Music Recognition Service og MRS er servicemerker som tilhører Gracenote.

# OVERFØRE FILER TIL SPILLEREN MED EMODIO (Forts.)

3. Klikk på ikonet for filtypen du ønsker å overføre.

- Klikk på  for å vise musikklisten.
- Klikk på  for å vise videolisten.
- Klikk på  for å vise bildelisten.

4. Klikk på **<Add File>** (Legg til fil) i bunnen av **<EmoDio>**.

- Vinduet **<Open>** (Åpne) vises.

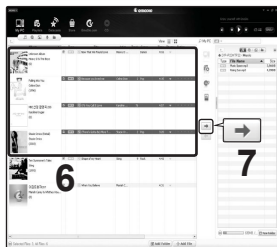
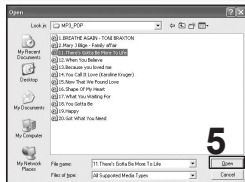
5. Velg filene du vil legge til og klikk på **<Open>** (Åpne).

- Filene blir lagt til på listen til venstre i **<EmoDio>**.

6. Velg filene du vil overføre fra listen til venstre.

7. Klikk på  **-ikonet**.

- Filen du valgte blir overført til spilleren.



# OVERFØRE FILER TIL SPILLEREN MED EMODIO

## (Forts.)

---



FORSIKTIG

- Du må ikke koble USB-kabelen fra datamaskinen under filoverføring. Hvis du kobler fra under overføring, kan dette skade spilleren eller datamaskinen.
- Sett spilleren rett inn i datamaskinen isteden for en USB-hub for å unngå en ustabil tilkobling.



MERK

- Når du overfører en videofil til <EmoDio>, konverteres den automatisk til SVI-formatet før den overføres. Filstørrelsen blir justert automatisk også.
- Når du overfører et bilde til spilleren med <EmoDio>, konverteres det automatisk til JPG-formatet før det overføres. Filstørrelsen blir justert automatisk også.
- Et bilde som overføres til spilleren uten <EmoDio> kan se annerledes ut på skjermen enn det originale bildet.
- Alle funksjonene er deaktiverte når spilleren er tilkoblet.
- Hvis du kobler USB-kabelen til PCen når spilleren har lite batteristrøm, vil spilleren bruke flere minutter på å lade opp før den kobles til PCen.
- EmoDio har en grundig hjelpfunksjon. Hvis du ikke finner svaret på spørsmål om EmoDio, klikker du **<MENU>** (MENY) → **<Help>** (Hjelp) → **<Help>** (Hjelp) øverst i <EmoDio>-programmet.
- **Hva er SVI?**  
Samsung Audio Video interleaving (SVI) er et nytt videoformat som er utviklet og styres av Samsung.

# se på video

---




- **Før du starter!** - Overføre videofiler til spilleren med <EmoDio>. Se side 41.  
Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

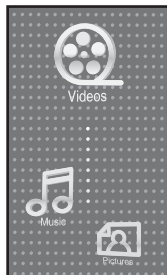


MERK

- Trykk på [**↵**] **-ikonet** for å gå til forrige skjermbilde.  
Trykk ned og hold kort [**↵**] **-ikonet** for å gå til hovedmenyskjermbildet.

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.  
▪ Videolisten vises.

2. Velg en videofil og trykk på den.  
▪ Den valgte videofilen vil starte å spille horisontalt.



## PAUSE

---

1. Trykk på [**⏏**] **-ikonet** under avspillingen.  
▪ Videoavspillingen vil bli pauset.
2. Trykk på [**▶**] **-ikonet** for å gjenoppta avspillingen.  
▪ Videoen vil spille av igjen fra punktet den stoppet.



MERK

- Informasjon og ikoner om bildet som vises blir borte etter en kort stund.  
Trykk på skjermen hvis du ønsker å vise opplysninger og ikoner om bildet igjen.
- Når du overfører en videofil til <EmoDio>, konverteres den automatisk til SVI-formatet før den overføres. Filstørrelsen blir justert automatisk også.

# FLYTTE TIL EN SPESIFIKK RAMME

## Hvordan 1

1. Trykk og hold kort på [⏮, ⏭] -ikonet under avspilling på horisontal skjerm.
  - Dette setter deg i stand til å bevege deg bakover eller forover i den gjeldende videofilen.
2. Ta fingeren av ikonet når du har kommet til den posisjonen du ønsker.
  - Videofilen vil spilles av igjen fra den valgte posisjonen.



## Hvordan 2

Trykk på punktet på statuslinjen for videospill der du ønsker avspillingen skal starte.

- Videoen starter å spille fra det punktet du har valgt.



MERK

- Hvis du flytter fingeren mot venstre/høyre, vil du flytte avspillingen forover eller bakover avhengig av Horisontalt slag-innstillingen. Se side 52.

## SPILLE FORRIGE VIDEOFIL

---

### Hvordan 1

Trykk på [**⏮**] -ikonet i løpet av de første 3 sekundene etter at den aktive videofilen spilles av.

Trykk på [**⏮**] -ikonet to ganger i løpet av de første 3 sekundene etter at den aktive videofilen spilles av.



### Hvordan 2

Skyv fingeren mot høyre.

- Du vil gå til forrige video.

## SPILLE NESTE VIDEOFIL

---

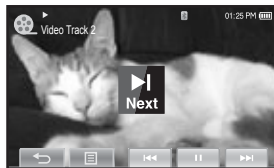
### Hvordan 1

Trykk på [**⏭**] -ikonet.

### Hvordan 2

Skyv fingeren mot venstre.

- Du vil gå til neste video.



### Hvordan 2

# BRUKE VIDEOMENYEN

## Sette et bokmerke

Når du bokmerker en spesifikk scene som du ønsker å se på nytt, kan du gjøre nettopp det når du selv vil.

1. Trykk på [  ] -ikonet i scenen som du ønsker under videoavspillingen.

- <Video>-menyen vises.

2. Trykk på <Bookmark> (Bokmerke).

- <Bookmark> (Bokmerke)-menyen vises.

3. Trykk på <Add> (Legg til).

- Det aktive punktet i filen blir lagret som et bokmerke.

- Du vil se [ | ] -symbolet på spillestatuslinjen.



MERK

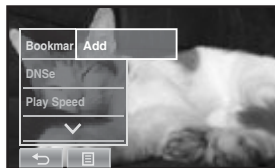
- Overskriv-vinduet vises hvis det allerede er satt et bokmerke.

Hvis du velger <Yes> (Ja), blir det forrige bokmerket slettet og et nytt bokmerke lagt til.

- Det kan settes ett bokmerke for hver videofil, og du kan sette maksimalt 100 bokmerker.

- Bokmerkepunktet kan avvike noe fra det faktiske punktet.

- Trykk på [  ] -ikonet for å forlate menyen.



## BRUKE VIDEOMENYEN (Forts.)


### Gå til (spille)/slette bokmerket

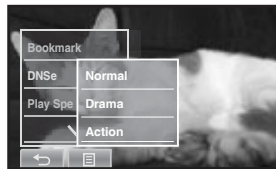
1. Trykk på [] -ikonet på videoavspillingsskjermbildet.
  - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på **<Bookmark>** (Bokmerke).
  - <Bookmark>(bokmerke)-menyen vises.
3. Trykk på **<Go to>** (Gå til) eller **<Delete>** (Slett).
  - Når du velger <Go to>(Gå til) vil det flytte til det valgte bokmerket og starte avspillingen fra dette bokmerket.
  - <Delete>(Slett) vil fjerne det valgte bokmerket fra videofilen.



### Stille inn Digital Natural Sound-motoren (DNSe – digital naturlig lyd)

Velg den rette lyden for hver videogenre

1. Trykk på [] -ikonet på videoavspillingsskjermbildet.
  - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på **<DNSe>**.
  - <DNSe>-menyen vises.
3. Trykk på en ønsket DNSe.
  - Velg <Normal>, <Drama> eller <Action>(Handling).



MERK

#### ▪ Hva er DNSe?

Digital Natural Sound Engine (DNSe) er en lydeffekt-funksjon for MP3-spillere som er utviklet av Samsung. Det gir forskjellige lydinnstillinger for å forbedre typen musikk som du hører på.






# BRUKE VIDEOMENYEN (Forts.)

---

## Stille inn avspillingshastighet

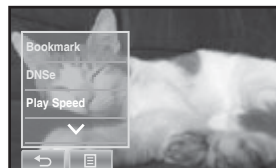
---

Øk eller reduser hastigheten på favorittvideoen ved å justere avspillingshastigheten.

1. Trykk på [  ] -ikonet på videoavspillingsskjerm bildet.
  - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på **<Play Speed>** (Avsp. hastighet).
  - Innstillings skjermen for avspillingshastigheten vises.
3. Trykk på [  ,  ] for å velge ønsket avspillingshastighet og trykk på **<Yes>** (Ja).
  - Velg mellom <X0.5>, <X0.6>, <X0.7>, <X0.8>, <X0.9>, <X 1.0(Normal)>, <X1.1>, <X1.2>, <X1.3>, <X1.4> og <X1.5>.
  - Jo høyere tallet er, jo raskere blir avspillingshastigheten.



MERK



# BRUKE VIDEOMENYEN (Forts.)

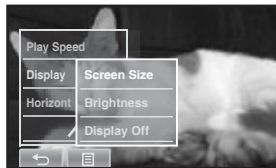
---

## Velge skjermstørrelse

---

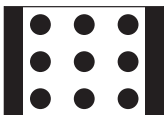
Du kan velge skjermstørrelsen for avspilling av video.

1. Trykk på [] -ikonet på videoavspillings-skjerm-bildet.
  - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på <Display> (Skjerm).
  - <Display> (Skjerm)-menyen vises.
3. Trykk på <Screen Size> (Skjermstr.).
  - <Screen Size> (Skjermstr.)-menyen vises.
4. Trykk på en ønsket skjermstørrelse.
  - Velg mellom <Actual>(Reell), <Standard>, <Full> og <Zoom>.

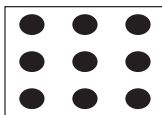


## Skjermstørrelse-meny

---



<Standard>



<Full>



<Zoom>



MERK

- For noen videofiler kan det hende <Screen Size>(skjermstørrelse) eller andre beslektede menyer ikke vises.

# BRUKE VIDEOMENYEN (Forts.)

---

## Justere lysstyrken

---

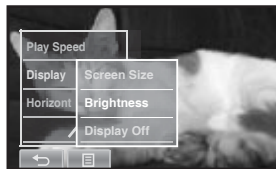
Du kan justere lysstyrken på videoskjermen.

1. Trykk på [] -ikonet på videoavspillingsskjermbildet.
  - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på <Display> (Skjerm).
  - <Display> (Skjerm)-menyen vises.
3. Trykk på <Brightness> (Lysstyrke).
  - Innstillingsskjermen for lysstyrke vises.
4. Velg ønsket lysstyrke, og trykk på <Yes> (Ja).
  - Velg et nivå fra <0-10>.



MERK

- Justeringsmenyen for lysstyrke gjelder bare for videoskjermen.



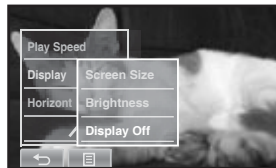
## Slå av skjermen

---

For å spare strøm kan du slå av berøringsskjermen og bare lytte til lyden.

**Følg trinn 1-2 ovenfor.**

3. Trykk på <Display Off> (Skjerm av).
  - Berøringsskjermen slås av.
  - Trykk på berøringsskjermen for å slå den på igjen

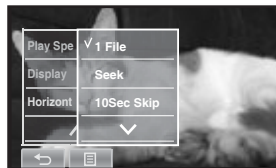


## BRUKE VIDEOMENYEN (Forts.)

### Stille inn horisontalt slag

Du kan 'spole' det raskt forover i en fil i forskjellige intervaller når du trykker på skjermen mot venstre eller høyre. Du kan hoppe over en hel fil eller flere sekunder hver gang.

1. Trykk på [] -ikonet på videoavspillingsskjerm bildet.
  - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på <Horizontal Stroke> (Horisontalt slag).
  - <Horizontal Stroke>(Horisontalt slag) -menyen vises.



3. Trykk på et ønsket horisontalt slag.
  - Velg mellom <1 File>(1 fil), <Seek>(Søk), <10sec Skip>(10 sek. hopp), <30sec Skip>(30 sek. hopp) og <1min Skip>(1 min. hopp).
  - Venstre : Går forover avhengig av innstillingen av det horisontale slagintervallet.
  - Høyre : Går bakover avhengig av innstillingen av det horisontale slagintervallet.
  - <1 File>(1 fil) : Hvis du setter <Horizontal Stroke>(horisontalt slag) på <1 File>(1 fil), vil den forrige eller neste filen bli valgt.
  - Når du velger <Seek> (Søk)-alternativet, kan du bevege fingeren mot venstre/høyre for å gå gjennom avspillingshastighetene <x2> → <x4> → <x8>.



MERK

- Det horisontale slagintervallet kan avvike fra det faktiske slagintervallet, avhengig av filen.



## BRUKE VIDEOMENYEN (Forts.)

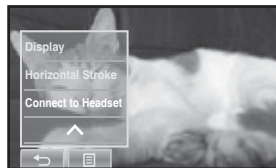


- **Før du starter!** - Bruk kun Bluetooth-sertifiserte stereo hodesett. Sjekk om ditt Bluetooth stereo hodesett er registrert. <Connect to Headset>(Koble til hodesett) vises når det er et registrert hodesett. Se <Bruke et bluetooth-stereohodesett> (Bruke et Bluetooth hodesett) for mer informasjon. Se side 113.


### Kople til et Bluetooth stereo hodesett

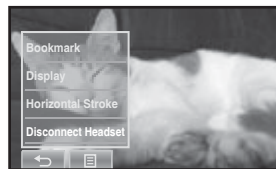
Du kan direktekople til et registrert Bluetooth hodesett under avspilling av video.

1. Trykk på [  ] -ikonet på videoavspillingsskjermbildet.
  - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på <Connect to Headset> (Koble til hodesett).
  - Hvis <Bluetooth Mode>(Bluetooth-modus) står på <Off> (Av), vil det bli endret til <On>(På).
  - Når tilkoblingen er etablert, vil du se [  ] -ikonet på skjermen.
  - Du kan lytte til lyden i videofilen via Bluetooth-hodesettet.



### Frakoble Bluetooth-stereohodesettet

1. Trykk på [  ] -ikonet på videoavspillingsskjermbildet.
  - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på <Disconnect Headset> (Koble fra hodesett).
  - Bluetooth-hodesett frakoples.



MERK

- Du kan ikke velge <DNSe> og <Play Speed> (Avsp.hastighet) mens spilleren kobles til Bluetooth-stereohodesett i videomodus.

# lytte på musikk



▪ **Før du starter!** - Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

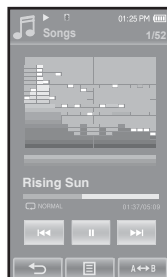
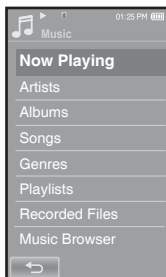
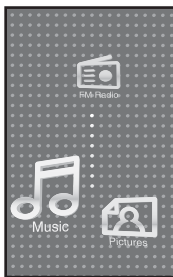



MERK

▪ Trykk på [**↶**] -ikonet for å gå til forrige skjermbilde.

Trykk ned og hold kort [**↶**] -ikonet for å gå til hovedmenyskjermbildet.

## LYTTE ETTER KATEGORI



1. Trykk på  -ikonet på hovedmenyskjermbildet.
  - Musikklisten vil vises.
2. Velg et ønsket element på musikklisten og trykk på det.
  - Musikkfilen vises.
3. Velg en musikkfil og trykk på den.
  - Musikken vil starte å spille.

# LYTTE ETTER KATEGORI (Forts.)

---

## Musikkliste

---

Filinformasjon, herunder artistnavnet, albumnavnet, musikkttittelen og genre, vises i henhold til ID3 Tag-informasjonen i den aktuelle musikkfilen. En fil uten ID3 TAG (musikkinformasjon) vil bli vist som [unknown] (ukjent).

- **Now Playing (Spilles nå)** : Spiller en nylig avspilt fil eller flytter til avspillingsskjermbildet for den gjeldende filen.
  - **Artists (Artister)** : For å spille av etter artist
  - **Albums (Album)** : For å spille av etter album Bildet fra albumomslaget vises.
  - **Songs (Sanger)** : For å spille av i numerisk eller alfabetisk rekkefølge
  - **Genres (Genrer)** : For å spille av etter genre
  - **Playlists (Spillelister)** : For å spille av etter spilleliste
  - **Recorded Files (Innspilte filer)** : Viser alle innspilte filer.
  - **Music Browser (Musikkbehandler)** : Vise alle musikkfilene som er lagret i Musikk-mappen.
- 



- Filer av typen MP3, WMA og AAC er kompatible med spilleren.
- Det kan hende at du ikke kan spille av MP1- eller MP2-filer som har fått endret filtype til MP3 på spilleren.
- **Hva er en ID3-tag?**  
Dette er ekstrainformasjon som er lagt inn i MP3-filen, og som inneholder informasjon som er relevant for filen. Dette er tittel, artist, album, år, genre og et kommentarfelt.


## PAUSE

---

1. Trykk på [  ] -ikonet eller trykk på  -knappen mens musikken spilles.
  - Avspillingen vil bli pauset.
2. Trykk på [  ] -ikonet eller  -knappen igjen.
  - Musikken vil spille av igjen fra punktet den stoppet.

## SPILE AV FRA STARTEN AV DET AKTIVE SPORET



---

1. Trykk på [  ] -ikonet etter 3 sekunders spilletid.
  - Avspillingen av det aktive sporet starter igjen, fra starten.

## SPILE AV FORRIGE SPOR

---

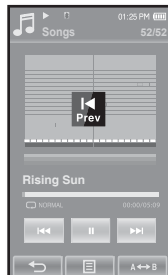
### Hvordan 1

Trykk på [  ] -ikonet innen 3 sekunders spilletid.  
Trykk på [  ] -ikonet to ganger etter 3 sekunders spilletid.



### Hvordan 2

Skyv fingeren mot høyre.

- Forrige spor vil bli spilt av.



### Hvordan 2

-  **FORSIKTIG** ▪ Når du spiller av VBR-filer, kan det hende at det forrige sporet ikke vil spille av selv om du trykker på [  ] -ikonet før det har gått 3 sekunder.



## SPILE NESTE SPOR

### Hvordan 1

Trykk på [▶▶] -ikonet

### Hvordan 2

Skyv fingeren mot venstre.

- Neste spor vil bli spilt av.



### Hvordan 2

## SØKE I ET SPOR

### Hvordan 1

1. Trykk og hold kort [◀◀] - eller [▶▶] -ikonet mens det valgte sporet spilles av.

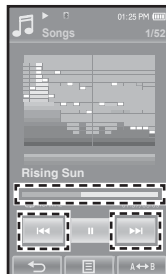
- Det søkes til starten eller slutten av sporet.

2. Slipp ikonet der du ønsker å starte.

- Avspillingen starter fra det punktet du slapp ikonet.

### Hvordan 2

Trykk på et ønsket punkt på spillestatuslinjen.





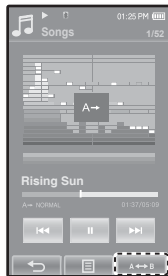
- Hvis du flytter fingeren mot venstre/høyre, vil du flytte avspillingen forover eller bakover avhengig av Horisontalt slag-innstillingen. Se side 74.

## REPETERE EN DEL

---


Denne funksjonen lar deg lytte på en angitt del av sporet gjentatte ganger etter hverandre. Det er for eksempel nyttig når du lærer et nytt språk.

1. Trykk på [  ]-ikonet i starten av seksjonen du vil repetere.
  - Startpunktet er valgt, og <A→> vises.
2. Trykk på [  ]-ikonet igjen for å stille inn slutten av seksjonen du vil repetere.
  - <AB> vises, og den valgte delen spilles av gjentatte ganger.



## Avbryte repetisjon

---

- Trykk på [  ]-ikonet en gang til mens delen repeteres
- Repetisjonen av seksjonen blir avbrutt.



- Du kan bare stille inn start- og sluttpunkter for repetisjon innen en fil av gangen.

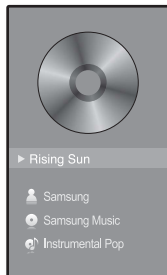
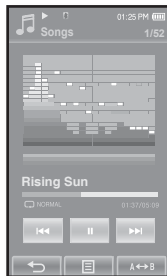
## WISE ALBUMOMSLAG OG ALBUMINFORMASJON SAMTIDIG

---

Du kan vise bildet fra albumomslaget og albuminformasjonen i den zoomede skjermen.

I musikkavspillingsskjermen trykker du to ganger på berøringsskjermen.

- Du kan vise bilde fra albumomslaget og albuminformasjon samtidig
- Tryk to ganger på berøringsknappen igjen for å gå tilbake til forrige skjerm.



# LAG EN SPILLELISTE MED EMODIO

Med <EmoDio> kan du opprette din egen samling, eller spilleliste med lydfiler.



- **Før du starter!** - Koble spilleren til datamaskinen.

EmoDio må være installert på datamaskinen.

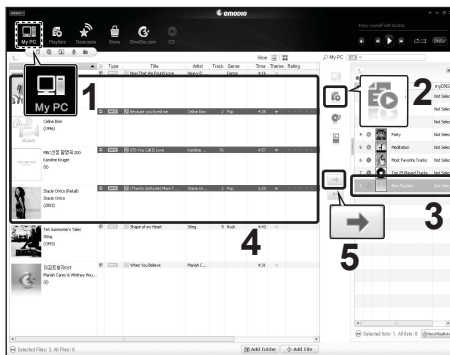
## Opprette en spilleliste




1. Klikk på **<Playlists>** (Spillelister) på toppen av <EmoDio>.
  - Vinduet <Playlists> (Spillelister) vises.
2. Klikk på **<New Playlists>** (Ny spillelister) i bunnen.
  - Vinduet <Create Playlists> (Opprett spillelister) vises.
3. Tast inn et navn på spillelisten, og klikk **[OK]**.
  - En ny spilleliste vil bli opprettet under <Playlists> (Spillelister) i <EmoDio>.

# LAG EN SPILLELISTE MED EMODIO (Forts.)

## Legge til musikk på en spilleliste du har opprettet



1. Klikk på **<My PC>** (Min datamaskinen) på toppen av <Emodio>.
  - Vinduet <My PC> (Min datamaskin) vises.
2. Klikk på **<Playlists>** (Spillelister) i høyre hjørne av vinduet.
  - Vinduet <Playlists> (Spillelister) vises.
3. Dobbeltklikk på ønsket album i høyre vindu.
4. Velg filene som du ønsker å overføre i **<My PC>**(Min datamaskin) vinduet.
5. Klikk på  **-ikonet**.
  - De valgte filene vil bli lagt til på spillelisten.

# LAG EN SPILLELISTE MED EMODIO (Forts.)




## Overføre en spilleliste til spilleren med EmoDio

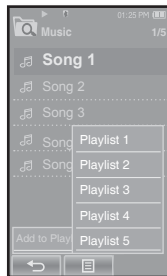
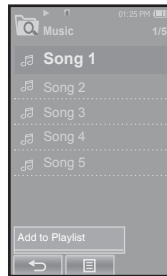


1. Klikk på **<Playlists>** (Spillelister) på toppen av <EmoDio>.
    - Vinduet <Playlists> (Spillelister) vises.
  2. Velg en spilleliste i seksjonen **<Playlists>** (Spillelister).
  3. Klikk på -ikonet.
    - Den valgte spillelisten vil bli overført til spilleren mappe for mappe under <File Browser> (Filbehandler) → <Playlists> (Spillelister).
-  **MERK**
- Spilleren kan spille opptil 400 spillelister og opptil 400 musikkfiler i hver spilleliste.
  - Se hjelp i <EmoDio> for mer informasjon om spilleliste DNSe.


# LAGE EN SPILLELISTE PÅ MP3-SPILLEREN

Hvis du har lastet ned filer til MP3-spilleren, kan du opprette en spilleliste over "favoritter" uten at du trenger EmoDio på datamaskinen.

1. Trykk på  -ikonet på hovedmenyskjermbildet.
  2. Velg **<Music>**(Musikk) og trykk på den.
    - Musikkfillisten vises.
  3. Velg en fil å legge til spillelisten og trykk på  -ikonet.
    - Spilleliste-menyen vises.
  4. Trykk på **<Add to Playlist>**(Legg til på sp.l.).
    - <Playlist 1> (Spillel 1) til <Playlist 5> (Spillel 5) vises.
  5. Trykk på spillelistennummeret du ønsker å legge den valgte filen til.
    - Den valgte filen er tatt med i spillelisten.
    - Du kan sjekke spillelisten i <Music>(Musikk) → <Playlists> (spillelister) → <Playlist 1> (Spillel 1) til <Playlist 5>(Spillel 5) i hovedmenyen.
-  Du kan legge opptil 200 musikkfiler til hver spilleliste <Playlist 1> (Spillel 1) til <Playlist 5> (Spillel 1) .



# SPILLE AV EN SPILLELISTE

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

- Musikklisten vises.

2. Velg **<Playlists>**(Spillelister) og trykk på den.

- Spilleliste(r) vil vises.

3. Velg den ønskede spillelisten og trykk på den.

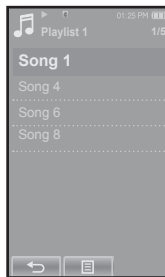
- Musikkfilene som tilhører den valgte spillelisten vises.
- Hvis det ikke finnes noen spilleliste, vil du se feilmeldingen <No file>(Ingen fil) på skjermen.

4. Velg en musikkfil og trykk på den.

- Musikken vil starte å spille.





- Se sidene 60 og 62 for å se hvordan du overfører spillelisten med <EmoDio>.





## SLETTE EN FIL FRA SPILLELISTEN

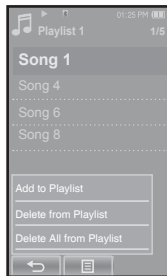
---

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
  - Musikklisten vises.
2. Velg **<Playlists>** (Spillelister) og trykk på den.
  - Spilleliste(r) vil vises.
3. Velg den ønskede spillelisten og trykk på den.
  - Musikkfilene som tilhører den valgte spillelisten vises.
4. Velg en fil å slette fra spillelisten og trykk på [] **-ikonet**.
  - Spilleliste-menyen vises.
5. Trykk på **<Delete from Playlist>** (Slett fra spilleliste).
  - Det vises et vindu hvor du må bekrefte slettingen.
6. Trykk på **<Yes>** (Ja).
  - Den valgte filen slettes fra spillelisten.



MERK


- Den valgte filen i spillelisten kan ikke slettes mens den spilles av.



## SLETTE ALLE FILER FRA SPILLELISTEN

---

Følg trinn 1-3 ovenfor.

4. Trykk på [] **-ikonet**.
  - Spilleliste-menyen vises.
5. Trykk på **<Delete All from Playlist>** (Slett alt fra spilleliste).
  - Det vises et vindu hvor du må bekrefte slettingen.
6. Trykk på **<Yes>** (Ja).
  - Alle filer slettes fra spillelisten.

# BRUKE MUSIKKMENYEN


---

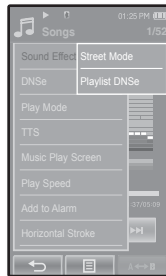
Musikkmenyen gjør det mulig å styre alle sider av lyttingen – fra gjenta spor og album til valg av bakgrunn på skjermen mens du lytter.

## Angi lydeffekt

---

Du kan få klarere lyd.

1. Trykk på [] -ikonet på avspillingsskjermbildet.
  - <Music> (Musikk)-menyen vises.
2. Trykk på <Sound Effect>(lydeffekt).
  - <Sound Effect> (Lydeffekt)-menyen vises.
3. Trykk på en ønsket lydeffekt.
  - Velg mellom <Street Mode> og <Playlist DNSe> (Spilleliste DNSe).




## Lydeffektalternativer

---

- **Street Mode** : Lar deg høre musikk utendørs klart ved å filtrere ut noe av gatestøyen. Velg enten <Off>(Av) eller <On>(På).
- **Playlist DNSe (Spilleliste DNSe)** : Hvis en spilleliste som er overført til spilleren med <EmoDio> inkluderer en bruker-DNSe, blir lydeffekten satt til Spilleliste DNSe. Hvis du velger <Off> (Av), endres den til den forrige lydeffekten.




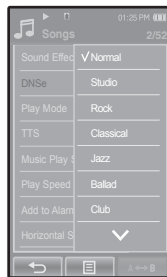
- Innstilling av <Playlist DNSe> (Spilleliste DNSe) til <On> (På) når en spilleliste som er overført til spilleren med <EmoDio> inkluderer en bruker-DNSe, vises <Playlist DNSe> (Spilleliste DNSe) i <DNSe>-menyen, og lar deg endre til en annen lydeffekt.  
Se hjelp i <EmoDio> for mer informasjon om spilleliste DNSe.
- Trykk på [] -ikonet for å forlate menyen.

## BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

### Stille inn Digital Natural Sound-motoren (DNSe – digital naturlig lyd)

Velg rett lyd til hver musikkgenre.

1. Trykk på [  ] -ikonet på videoavspillingsskjermbildet.
  - <Music> (Musikk)-menyen vises.
2. Trykk på <DNSe>.
  - <DNSe>-menyen vises.
3. Trykk på en av DNSe-alternativene.
  - Velg mellom <Normal>, <Studio>, <Rock>, <Classical>(Klassisk), <Jazz>, <Ballad>(Ballade), <Club>(Klubb), <Rhythm & Blues>, <Dance>, <Concert Hall>(Konsertsal) og <myDNSe>.
  - Valg av <myDNSe> lar deg stille inn Bruker-DNSe. Se side 68.




#### ▪ Hva er DNSe?

Digital Natural Sound Engine (DNSe) er en lydeffekt-funksjon for MP3-spillere som er utviklet av Samsung. Det gir forskjellige lydinnstillinger for å forbedre typen musikk som du hører på.

# BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

## Velge myDNSe

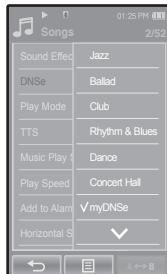
Du kan stille inn en Bruker-DNSe på spilleren eller Bruker-DNSe som er overført fra <EmoDio>.

1. Trykk på [  ] -ikonet på videoavspillings skjerm bildet.
  - <Music> (Musikk)-menyen vises.
2. Trykk på <DNSe>.
  - <DNSe>-menyen vises.
3. Trykk på <myDNSe>.
  - <myDNSe>-menyen vises.
4. Velg ønsket Bruker-DNSe og trykk på den.
  - Den valgte Bruker-DNSe er stilt inn.
  - Du kan stille inn <EQ>, <3D&Bass> og <Clarity> (Klarhet) når du har valgt <myDNSe>. Se side 69-70.



MERK

- Se hjelp i <EmoDio> for mer informasjon om innstilling av en Bruker-DNSe med <EmoDio>.
- Opptil 97 innstillinger for Bruker-DNSe ekskludert <User 1> (Bruker 1) til <User 3> (Bruker 3) kan overføres til spilleren.






# BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

## Velge myDNSe (Forts.)

### <EQ>





Du kan justere de individuelle frekvensene hvis du vil tilpasse lyden til dine preferanser.

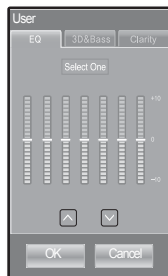
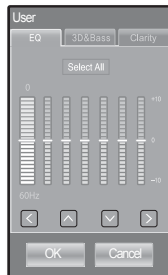
**Hvis du stiller inn frekvensen ved å velge en og en:**

1. Velg en ønsket Bruker-DNSe i myDNSe-menyen, og trykk på [  ]-ikonet.
  - <User>(Bruker)-skjermbildet vises.
2. Trykk på <EQ>.
  - Skjermbildet for innstilling av <EQ> vises.
3. Trykk på [  ,  ]-ikonet for å velge frekvensen du vil justere, og trykk deretter på [  ,  ]-ikonet for å justere den valgte frekvensen.
  - Du kan velge <-10 ~ +10> for det valgte frekvensnivået.
4. Trykk på <OK>.
  - Innstillingen er fullført.

**Hvis du stiller hele frekvensen:**

Følg trinn 1-2 ovenfor.

3. Trykk på [  ].
  - Hvert trykk på [  ] veksler mellom <Select One> (Velg en) / <Select All> (Velg alle).
4. Trykk på [  ,  ]-ikonet for å justere frekvensens nivå.
  - Hele frekvensene blir endret.
5. Trykk på <OK>.
  - Innstillingen er fullført.



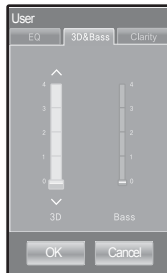
## BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

### Velge myDNSe (Forts.)

#### <3D&Bass>

Angir 3D lydeffekter, og bassforbedringer.

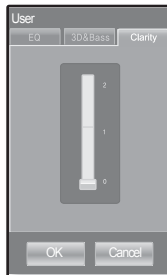
1. Velg en ønsket Bruker-DNSe i myDNSe-menyen, og trykk på [**✎**] **-ikonet**.
  - <User>(Bruker)-skjermbildet vises.
2. Trykk på **<3D&Bass>**.
  - Skjermbildet for innstilling av <3D&Bass> vises.
3. Velg enten **<3D>** eller **<Bass>** og trykk på [**∨**, **∧**] **-ikonet** for å angi det punktet du ønsker.
  - Du kan velge fra <0-4> for <3D> og <Bass>.
4. Trykk på **<OK>**.
  - Innstillingen er fullført.



#### Clarity (Klarhet)

Du kan få klarere lyd med bedre kvalitet.


1. Velg en ønsket Bruker-DNSe i myDNSe-menyen, og trykk på [**✎**] **-ikonet**.
  - <User>(Bruker)-skjermbildet vises.
2. Trykk på **<Clarity>**(Klarhet).
  - Innstillingsskjermen for <Clarity> (Klarhet) vises.
3. Trykk på ønsket nivå.
  - Du kan velge fra <0-2>.
4. Trykk på **<OK>**.
  - Innstillingen er fullført.



# BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

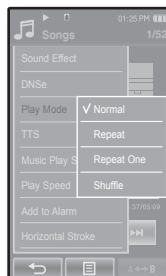
## Velge avspillingsmodus

Velg avspillingsmodus, som gjenta-innstillinger.

1. Trykk på [] -ikonet på videoavspillingsskjermbildet.
  - <Music>(Musikk)-menyen vises.
2. Trykk på <Play Mode>(Avspillingsmodus).
  - <Play Mode>(Avspillingsmodus)-menyen vises.
3. Trykk på en ønsket avspillingsmodus.
  - Velg <Normal>, <Repeat>(Gjenta), <Repeat One> (Gjenta en) eller <Shuffle>.


## Alternative avspillingsmoduser

- **Normal (Normal)** : Spill av alle sporene i rekkefølge, en gang.
- **Repeat (Gjenta)** : For å gjenta alle filene i gjeldende mappe.
- **Repeat One (Gjenta en)** : Repeter en fil.
- **Shuffle** : For å spille av i tilfeldig rekkefølge repetert.



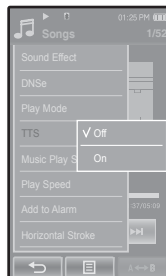
## Lytte til TTS (Tekst til tale)

Med TTS-funksjonen på <EmoDio> kan du konvertere en tekstfil til en MP3-fil og lytte til den.

1. Trykk på [] -ikonet på videoavspillingsskjermbildet.
  - <Music> (Musikk)-menyen vises.
2. Trykk på <TTS>.
  - TTS-menyen vises.
3. Trykk på <On> (På).
  - Du kan lytte til filen.



- Se hjelp i <EmoDio> for mer informasjon om TTS-funksjonen på <EmoDio>.



# BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

---

## Velge avspillingsskjermbildet

---

Velg et bakgrunnsbilde fra de som er tilgjengelig, eller velg et av dine egne bilder, til å bli vist når du lytter på musikk.

1. Trykk på [] -ikonet på videoavspillingsskjermbildet.
  - <Music>(Musikk)-menyen vises.
2. Trykk på <Music Play Screen>(Avspillingsskjerm).
  - <Music Play Screen> (Avspillingsskjerm)-menyen vises.
3. Trykk på [, ] -ikonet for å velge ønsket avspillingsskjermbilde og trykk på <OK>.
  - Velg <Type 1>, <Type 2>, <Type 3>, <Type 4>, <Album Info.>(Albuminfo.) eller <Album Art>(Albumbilde).



## Alternative avspillingsskjermbilder

---

- **Type 1 ~ Type 4** : Du kan velge et ønsket avspillingsskjermbilde.
- **Album Info. (Albuminfo.)** : Informasjon om artistnavn, album og genre vises hvis det er lagret ID3-Tag-informasjon i musikkfilen.
- **Album Art (Albumbilde)** : Albumomslaget vises hvis et bilde av albumomslaget er inkludert i ID3-Tag-informasjonen i musikkfilen. Det støttes albumomslagsbilder som er mindre enn 200 piksler (horisontalt) x 200 piksler (vertikalt).



MERK

### ▪ Hva er en ID3-tag?




Dette er ekstrainformasjon som er lagt inn i MP3-filen, og som inneholder informasjon som er relevant for filen. Dette er tittel, artist, album, år, genre og et kommentarfelt.



# BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

## Angi avspillingshastighet

Hør favorittmusikken din i raskere eller langsommere takt ved å justere avspillingshastigheten.

1. Trykk på [] -ikonet på videoavspillingskjermbildet.
  - <Music> (Musikk)-menyen vises.
2. Trykk på <Play Speed> (Avsp.hastighet).
  - Menyen <Play Speed> (Avsp.hastighet) vises.
3. Trykk på [, ]-ikonet for å velge ønsket avspillingshastighet.
  - Velg mellom <X 0.7>, <X0.8>, <X 0.9>, <X 1.0(Normal)>, <X 1.1>, <X 1.2> and <X 1.3>.
  - Jo høyere tallet er, jo raskere blir avspillingshastigheten.



- Den angitte avspillingshastigheten kan skille seg noe fra den faktiske hastigheten, avhengig av filen.

## BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

### Legge til en alarmlyd

Du kan legge favorittmusikken til alarmlisten, slik at du kan høre den neste gang alarmen går. Se på side 102 for informasjon om hvordan du stiller alarmen.

1. Velg en musikkfil å legge til alarmlyden og trykk på **[ ] -ikonet**.
  - <Music> (Musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **<Add to Alarm>** (Legg til alarm).
  - Lagre-vinduet vises.
3. Trykk på **<OK>**.
  - Den valgte musikken blir lagt til listen over alarmlyder.
  - Det kan legges én musikkfil til alarmlyden.



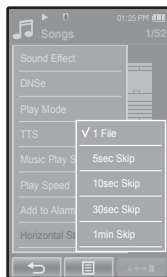
### Stille inn horisontalt slag

Du kan angi slagintervallet for å bla gjennom musikkfiler for avspilling ved å skyve fingeren mot venstre eller høyre.

1. Trykk på **[ ] -ikonet** på videoavspillingsskjerm bildet.
  - <Music> (Musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **<Horizontal Stroke>** (Horisontalt slag).
  - <Horizontal Stroke> (Horisontalt slag)-menyen vises.
3. Trykk på et ønsket horisontalt slag.
  - Velg mellom <1 File> (1 fil), <5sec Skip> (5 sek. hopp), <10sec Skip> (10 sek. hopp), <30sec Skip> (30 sek. hopp) og <1min Skip> (1 min. hopp).



- Hvis filen ble laget med en variabel bitrate, kan det hende den faktiske lengde av det horisontale slaget ikke er presist det du valgte.



## BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

---



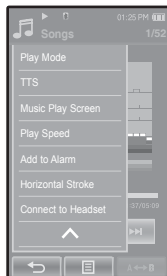
- **Før du starter!** - Bruk kun Bluetooth-sertifiserte stereo hodesett. Sjekk om ditt Bluetooth stereo hodesett er registrert. <Connect to Headset>(Koble til hodesett) vises når det er et registrert hodesett. Se <Bruke et Bluetooth hodesett> for mer informasjon. Se side 113.

### Kople til et Bluetooth stereo hodesett

---

Du kan direktekople til et registrert Bluetooth stereohodesett under avspilling av musikk.

1. Trykk på [ ] -ikonet på videoavspillingsskjermbildet.
  - <Music> (Musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **<Connect to Headset>** (Koble til hodesett).
  - Hvis <Bluetooth Mode>(Bluetooth-modus) står på <Off> (Av), vil det bli endret til <On> (På).
  - Når tilkoblingen er etablert, vil du se [ ] ikonet på skjermen.
  - Du kan lytte til musikk gjennom Bluetooth-hodesettet.



### Frakoble Bluetooth-stereohodesettet

---

1. Trykk på [ ] -ikonet på videoavspillingsskjermbildet.
  - <Music> (Musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **<Disconnect Headset>**(Koble fra hodesett).
  - Bluetooth-hodesett frakoples.



MERK

- Du kan ikke velge <Play Speed> (Avsp.hastighet), <DNSe> og <Sound Effect> (Lydeffekt) mens spilleren kobles til Bluetooth-stereohodesett i musikkmodus.

# visе bilder

---



- **Før du starter!** - Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.



MERK

- Trykk på [↵] -**ikonet** for å gå til forrige skjermbilde.  
Trykk ned og hold kort [↵] -**ikonet** for å gå til hovedmenyskjermbildet.

## 1. Trykk på -**ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

Pictures

- Vinduet for forhåndsvisning av bilder vises.

## 2. Velg et bilde å vise og trykk på det.

- Det valgte bildet vises.
- Trykk på [↵] -ikonet for å gå til forhåndsvisningsvinduet.



## Gå til forrige/neste bilde


---

Trykk på [⏮] , [⏭] -ikonet på bildevisningsskjermbildet.

- Forrige/neste bilde vises.



MERK

- Informasjon og ikoner om bildet som vises blir borte etter en kort stund.  
Trykk på skjermen hvis du ønsker å vise opplysninger og ikoner om bildet igjen.
- JPG-filer uten miniatyrbilde eller feil miniatyrbildeinformasjon vises [  ].
- Noen bilder kan vises sakte.
- Når du overfører et bilde til spilleren med <EmoDio>, konverteres det automatisk til JPG-formatet før det overføres. Filstørrelsen blir justert automatisk også.
- Du kan også bruke <File Browser>(Filbehandler) til å søke etter et bilde. Se side 25.
- Du kan fortsette å lytte på musikken selv om du velger <Pictures>(Bilder) for å se på et bilde.

# BRUKE BILDEMENYEN

## Se på bildefremvisning

### Hvordan 1

Trykk på [] -ikonet på forhåndsvisningsskjermbildet.

- [] -ikonet på skjermen vises på skjermen og bildefremvisningen begynner.

### Hvordan 2

1. Trykk på [] -ikonet på bildevisningsskjermbildet.

- <Pictures> (Bilder)-menyen vises.

2. Trykk på <Start Slideshow> (Start fremvisning).

- [] -ikonet på skjermen vises på skjermen og bildefremvisningen begynner.



## Angi hastighet på bildefremvisning

1. Trykk på [] -ikonet på bildevisningsskjermbildet.

- <Pictures> (Bilder)-menyen vises.

2. Trykk på <Slideshow Speed> (Hastighet bildefremv.).

- <Slideshow Speed> (Hastighet bildefremv.)-menyen vises.

3. Trykk på en ønsket hastighet.

- Velg <Slow> (Sakte), <Normal> eller <Fast> (Raskt).



- Trykk på [] -ikonet for å forlate menyen.

## BRUKE BILDEMENYEN (Forts.)

---

### Stoppe lysbildefremvisningen

---


Trykk på skjermen i bildefremvisningsmodus.

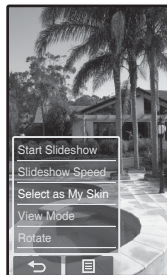
- Dette vil stoppe lysbildefremvisningen.

### Velge et bilde som bakgrunnsbilde

---

Du kan angi et ønsket bilde som bakgrunnsbilde på skjermen.

1. Velg et bilde du vil bruke som bakgrunnsbilde og trykk på [  ] -ikonet.
  - <Pictures> (Bilder)-menyen vises.
2. Trykk på <Select as My Skin> (Velg som mitt tema).
  - Lagre-vinduet vises.
3. Trykk på <Yes> (Ja).
  - Det valgte bildet er satt som bakgrunnsbilde.




# BRUKE BILDEMENYEN (Forts.)

---

## Velge bildevisningsmodus

---

1. Trykk på [] -ikonet på bildevisningsskjermbildet.
  - <Pictures> (Bilder)-menyen vises.
2. Trykk på <View Mode> (Visningsmodus).
  - <View Mode> (Visningsmodus)-menyen vises.
3. Trykk på en ønsket modus.
  - Velg <Auto> eller <Horizontal> (Horisontal).
  - Hvis du velger <Horizontal> (Horisontal), vises bildet horisontalt.




# BRUKE BILDEMENYEN (Forts.)

## Rotere et bilde

Du kan rotere et bilde etter ønske.

### Hvordan 1

1. Trykk på [  ] -ikonet på bildevisningsskjermbildet.
  - <Pictures>(Bilder)-menyen vises.
2. Trykk på **<Rotate>** (Roter).
  - Menyen <Rotate> (Roter) vises.
3. Trykk på ønsket vinkel.
  - Velg <Left 90°> (Venstre 90°), <Right 90°> (Høyre 90°) eller <180°>.



### Hvordan 2

Plasser fingrene på berøringsskjermen og beveg dem forsiktig rundt i ønsket retning.

- Bildet blir rotert.





# BRUKE BILDEMENYEN (Forts.)

---

## Forstørre et bilde

---

Du kan zoome inn på et bilde.

### Hvordan 1

Trykk på [ Q ] -ikonet på bildevisningsskjermbildet.

- Bildet forstørres.
- Hver gang du trykker på [ Q ] -ikonet, økes størrelsen på bildene i rekkefølgen <x2> → <x3> → <x4>.
- Trykk på [ ↵ ] -ikonet for å avbryte bildeforstørringen.

### Hvordan 2

Trykk på skjermen mens ingen bildeinformasjon eller ikoner vises.

- Hver gang du trykker to ganger på skjermen, blir bildet forstørret i sekvensen <x2> -> <x3> -> <x4>.



## Vise forstørret bilde

---

### Hvordan 1

Skv det forstørrede bildet i ønsket retning mens du vender det.

- Bildet flyttes og vises i den retningen.

### Hvordan 2

1. Trykk på skjermen mens ingen bildeinformasjon eller ikoner vises.

- [ ^, v, <, > ] -ikonene vises.

2. Trykk på [ ^, v, <, > ] -ikonet for å flytte bildet i ønsket retning.



# lytte til FM-radio

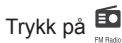


- **Før du starter!** - Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.



MERK

- Trykk på [**↵**] **-ikonet** for å gå til forrige skjermbilde.  
Trykk ned og hold kort [**↵**] **-ikonet** for å gå til hovedmenyskjermbildet.



Trykk på **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

- Mottak av FM-sendinger vil starte.



## BRUKER MUTE-FUNKSJONEN (DEMP)

Trykk på [**▶||/◂**] **-knappen** mens du lytter til FM-radioen.

- Lyden sperres.
- Trykk én gang til på [**▶||/◂**] **-knappen** for å fortsette lyttingen.



MERK

- Sett alltid inn hodetelefonene i spilleren når du søker etter, eller angir frekvenser. Hodetelefonene benyttes som antenne til FM-signalene.
- I områder med dårlige mottaksforhold, kunne ikke spilleren søke etter tilgjengelige frekvenser.
- Bluetooth-funksjonen kan ikke benyttes mens du lytter på FM-radio.

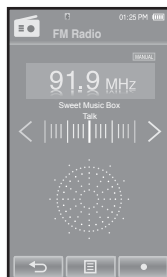
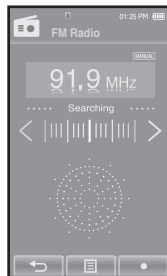


# SØKE ETTER FM-STASJONER

1. Trykk og hold kort på [**<**, **>**] -ikonet og slipp deretter i manuelt modus.
  - <Searching> vises på skjermen.
  - Søket vil stoppe på frekvensen som er nærmest punktet du slapp knappen.

ELLER,


1. Trykk på [**<**, **>**] -ikonet for å gå videre gjennom frekvensene én etter én i manuelt modus.
  - Flytter til neste frekvens når ikonet trykkes.



# BRUKE FM-RADIO-MENYEN

## Bytte til forhåndsinnstilt modus

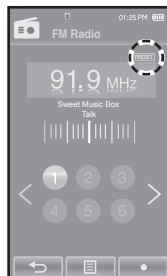
Velg denne modusen hvis du ønsker å søke igjennom dine lagrede FM-frekvenser, en forhåndsinnstilling om gangen.

1. Trykk på [] -ikonet i manuell modus.
  - <FM Radio>-menyen vises.
2. Trykk på **<Go to Preset Mode>** (Gå til forh. i. modus).
  - Mottak av FM-sendinger vil starte.
  - Du vil se <PRESET> på skjermen.




MERK

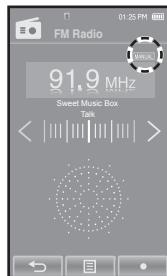
- Hvis ingen frekvenser er forhåndsinnstilt, vises <Preset list does not exist> (Gorh. innst. liste eks. ikke) og spilleren vil ikke skifte til forhåndsinnstilt modus.
- Hvis <Default Set> (Standardsett) velges fra <Settings> (Innstillinger) → <System>, slettes den lagrede forhåndsinnstillingslisten.
- Forhåndsinnstilte frekvenser lagres i numerisk rekkefølge.



## Bytte til manuell modus

Velg denne modusen hvis du ønsker å søke igjennom FM-båndet manuelt, en frekvens om gangen.

1. Trykk på [] -ikonet i forhåndsinnstilt modus.
  - <FM Radio>-menyen vises.
2. Trykk på **<Go to Manual Mode>** (Gå til manuelt modus).
  - Du vil se <MANUAL> (Manuelt) på skjermen.



## BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

### Lagre stasjonene i minnet

Du kan lagre opptil 30 stasjoner i MP3-spillerens minne og gå tilbake til dem ved å bare trykke på et nummer. Du kan la MP3-spilleren velge bare de stasjonene du ønsker med den manuelle prosessen, eller finne og lagre lokale stasjoner automatisk.

#### Manuell – velg bare stasjonene du ønsker å lagre

1. Trykk på [**<**, **>**] -ikonet for å velge en frekvens å forhåndsinnstille i manuell modus og trykk på [**☐**] -ikonet.
2. Trykk på **<Add to Preset>** (Legg til som forh.).
  - Den valgte frekvensen lagres som et forhåndsinnstilt nummer.
  - Hvis den samme frekvensen allerede er lagret, vises meldingen **<This preset already exists>** (Denne forh. inst. finnes allerede) og innstillingen deaktiveres.



MERK



### Lytte på lagrede stasjoner

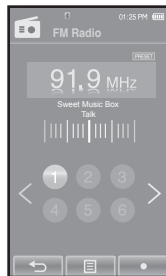
Trykk på et ønsket forhåndsinnstillingsnummer i forhåndsinnstillingsmodus.

- Det forhåndsdefinerte nummeret velges, og du kan lytte på de lagrede radiofrekvensen som tidligere ble lagret på nummeret.
- Trykk på [**<**, **>**] -ikonet for å gå til forrige eller neste nummerliste.



MERK

- Trykk på [**☐**] -ikonet for å forlate menyen.




## BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

---

### Lagre stasjonene i minnet (Forts.)

---

**Automatisk – automatisk lagre alle stasjonene som spilleren mottar**

1. Trykk på [] -ikonet på FM-radioskjermbildet.
  - <FM Radio>-menyen vises.
2. Trykk på **<Auto Preset>** (Autm. forh.l.).
  - Vinduet < Auto Preset> (Autm. forh.l.) vises.
3. Trykk på **<Yes>** (Ja).
  - Opp til 30 frekvenser blir automatisk lagret inn.



### Avbryte Auto Preset

---

Hvis du ønsker å avbryte automatisk oppsett, kan du trykke på hvilken som helst knapp under prosessen.

- Den automatiske lagringen blir avbrutt, og alle frekvensene som er funnet frem til søket ble avbrutt lagres.
  - Du kan sette opp stasjonene på nytt hvis du skal bruke MP3-spilleren i en annen by. Hvis du vil slette de lagrede stasjonene og erstatte disse med nye, trenger du bare å gjenta prosessen.

## BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

### Slette en lagret stasjon

Følg trinnene nedenfor hvis du vil slette frekvensene mens du lytter på radio.

1. Trykk på [  ] -ikonet i forhåndsinnstilt modus.
  - <FM Radio>-menyen vises.
2. Trykk på **<Delete from Preset>**(Slette fra forh.l.).
  - Listen med forhåndsinnstilte frekvenser vises.
3. Velg en frekvens å slette og trykk på den.
  - Bekreftelsesvinduet vil vises.
4. Trykk på **<Yes>** (Ja).
  - Det valgte forhåndslagrede nummeret vil bli slettet.
  - Hvis du ikke ønsker å slette det forhåndslagrede nummeret, må du velge <No> (Nei).



MERK

- Når en forhåndsinnstilt frekvens slettes, flyttes numrene for de følgende forhåndsinnstillingene én opp.

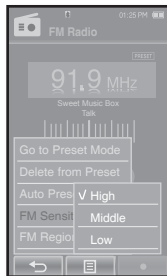


# BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

## Angi FM-følsomhet

Hvis du vil motta fl ere eller færre FM-stasjoner, kan du justere følsomheten.

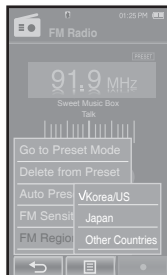
1. Trykk på [**FM**]-ikonet på FM-radioskjermbildet.
  - <FM Radio>-menyen vises.
2. Trykk på **<FM Sensitivity>** (FM-følsomhet).
  - <FM Sensitivity> (FM-følsomhet)-menyen vises.
3. Trykk på en ønsket mottaksfølsomhet.
  - Velg <High> (Høy), <Middle> (Mellom) eller <Low> (Lav).
  - Hvis du velger <High>(Høy), kan du motta fl ere frekvenser.



## Angi FM-region

Du kan endre en FM-regioninnstilling når du gjør deg klar til å reise utenlands.

1. Trykk på [**FM**]-ikonet på FM-radioskjermbildet.
  - <FM Radio>-menyen vises.
2. Trykk på **<FM Region>**.
  - <FM Region>-menyen vises.
3. Trykk på en ønsket FM-region.
  - Velg <Korea/US> (Korea/USA), <Japan> eller <Other Countries> (Andre land).
    - Frekvensområde etter region
      - Korea/US (Korea/USA): Søk etter FM-frekvenser i trinn på 100 kHz i området 87,5 MHz~108,0 MHz.
      - Japan : Søk etter FM-frekvenser i trinn på 100 kHz i området 76,0 MHz~108,0 MHz.
      - Other Countries (Andre land) : Søk etter FM-frekvenser i trinn på 50 kHz i området 87,50 MHz~108,00 MHz.
    - FM-regioner kan slettes og endres i henhold til spillerens region.
    - De tidligere lagrede radiofrekvensene vil bli slettet når du endrer <FM Region> på spilleren.




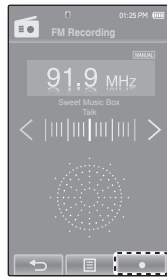


# BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)


## Spille inn FM-sendinger

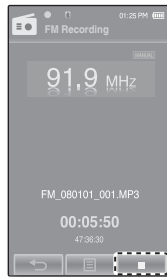
Du kan spille inn FM-sendinger når som helst når du lytter på radioen.

1. Velg en radiokanal å spille inn og trykk på [  ]-ikonet.
  - Vinduet <FM Recording> (FM-opptak) vises.
2. Trykk på <Yes> (Ja).
  - Et automatisk opprettet filnavn vises, og opptaket starter.



## Stoppe opptaket

1. Trykk på [  ]-ikonet under innspillingen.
  - Den innspilte filen vil bli lagret under <File Browser> (Filbehandler) → <Recorded Files> (Innspilte filer).
    - Du kan spille inn i opp til 18 timer (basert på 128Kbps, 1GB)
    - Du kan lagre maksimalt 999 filer etter dato for FM-radioopptak.
    - Navnet på den nye filen vil bli angitt automatisk, som f.eks. "FM\_YYMMDD\_XXX.mp3". "FM" indikerer at dette er et opptak fra radioen, "YYMMDD" er dato for opptaket og "XXX" nummeret på opptaksfilen.



# bruke datacast

Med <Emodio> kan du overføre blogginformasjon og filer som er registrert på RSS til spilleren for underholdning.



MERK

## ▪ Hva er RSS?

RSS står for Rich Site Summary (sammendrag av nettsted med mye innhold) eller Really Simple Syndication (veldig enkel syndikering). Det er et xml-basert dataoverføringssystem som brukes til å levere informasjon fra nettsteder som oppdateres ofte, som for eksempel nyheter og blogger, til brukere på en mer praktisk og letter måte.

## ▪ Hva er datacast?

Du kan automatisk motta oppdatert informasjon uten å besøke nyhetsstedet, bloggen eller UCC-stedet hver gang.



▪ **Før du starter** - Emodio må være installert på datamaskinen. Se side 40.

## REGISTRERE EN KANAL

Du kan opprette en ny kanal ved å registrere nettsteder eller -sider som støtter RSS.

1. Klikk på **<Subscribe>** (Abonner) i bunnen av seksjonen **<Datacasts>** i <Emodio>.

2. Skriv en adresse i **<URL>** og klikk på **<▶ Next>** (neste).

- Når du kopierer en webadresse og klikker på **<Subscribe>** (Abonner), vises den kopierte adressen automatisk i **<URL>**.
- Vinduet for bekreftelse av innstillingen vises dersom webadressen støtter RSS.

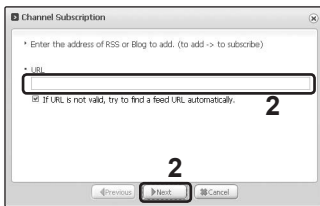
3. Klikk på **<OK>**.

- Kanalen du ønsker er registrert.
- -ikonet vises i seksjonen Datacast for den registrerte kanalen.



MERK

▪ Se i **<Datacasts>** under <Emodio> for flere detaljer.



## OPPRETTE EN NY KANALGRUPPE

Du kan opprette en ny gruppe slik at du kan administrere kanaler etter kategori.

1. Klikk på **<New Group>** (Ny gruppe) i bunnen av seksjonen **<Datacasts>** i **<Emodio>**.
2. Skriv inn et gruppenavn og beskrivelse og klikk på **<OK>**.





## OVERFØRE EN DATACAST FRA <EMODIO>



- **Før du starter!** - Kople spilleren til PCen.

Emodio må være installert på datamaskinen. Se side 40.


1. **<Emodio>** vil starte automatisk når du kobler spilleren til datamaskinen.
  - Hvis programmet ikke starter automatisk, må du dobbelklikke **<Emodio>**-ikonet  på skrivebordet.
2. Klikk på **<Datacasts>** på toppen av **<Emodio>**.
  - En liste over Datacast gruppekanaler vises.
3. Klikk på en ønsket kanalgruppe.
4. Klikk på en ønsket kanal.
5. Velg posten du ønsker å overføre.
6. Klikk på  -ikonet.



- Posten fra den valgte kanalen vil bli overført til spilleren i **<File Browser>** (Filbehandler) → **<Datacasts>**.



MERK

- Klikk  på toppen av **<Emodio>** for å gå til forrige skjerm.
- I seksjonen **<Datacasts>** av **<Emodio>**, hvis posteringen har et vedlegg, kan du laste ned vedlegget til spilleren. Det kan imidlertid hende at vedlegget ikke kan lastes ned. Dette avhenger av reglene til det aktuelle nettstedet.

# WISE DATACAST

Du kan se kanalpostene som er lagt til under <Datacasts>.



- **Før du starter!** - Overføre en ønsket kanalpost til spilleren med <EmoDio>. Se side 91.



MERK

- Trykk på [**↶**] **-ikonet** for å gå til forrige skjermbilde.  
Trykk ned og hold kort [**↶**] **-ikonet** for å gå til hovedmenyskjermbildet.

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.





- Datacast-listen vises.

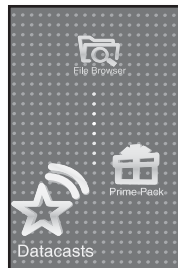
2. Velg den ønskede kanaltittelen og trykk på den.

- Tittelen er den samme som kanalen du har lagt til på seksjonen <Datacasts> i <EmoDio>.

3. Velg den ønskede posttittelen og trykk på den.

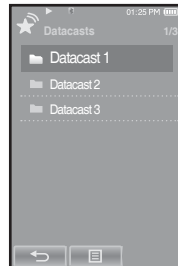
- Fillisten vises.

-  -ikon : hovedtekst for overført post
-  -ikon : bildefil
-  -ikon : musikkfil
-  -ikon : videofil



4. Velg en fil og trykk på den.

- Avspillingen av den valgte filen vil starte.



# gled deg over prime pack

Prime Pack setter deg i stand til å glede deg over forskjellige funksjoner som å lese tekst, alarminnstillinger og vise kalenderen eller verdensklokken.

## LESE TEKST

Uansett om det er en roman, manuskriptet til en ny fortelling eller en forskningsrapport, gjør mp3-spilleren det mulig for deg å lese den... mens du hører på musikk!



- **Før du starter!** - På spilleren og kontroller batteriet. Overføre tekstfiler til spilleren med <EmoDio>. Se side 41. Angi et foretrukket tekstspråk i <Settings> (Innstillinger) → <Language> (Språk) <Contents> (Innhold). Se side 32.



MERK

- Trykk på [↵] -ikonet for å gå til forrige skjermbilde. Trykk ned og hold kort [↵] -ikonet for å gå til hovedmenyskjermbildet.

1. Trykk på  -ikonet på hovedmenyskjermbildet.

- <Prime Pack>-listen vises.

2. Velg <Texts> (Tekst) og trykk på den.

- Tekstfillisten vises.

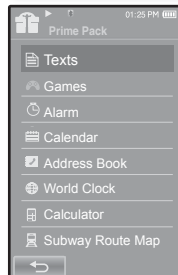
3. Velg en tekstfil og trykk på den.

- Du vil se teksten på skjermen.
- Trykk og hold kort på berøringsskjermen for å vise på hele skjermen. Trykk forsiktig og hold litt på berøringsskjermen igjen for å gå tilbake til det opprinnelige skjermbildet.



MERK

- Du kan også bruke <File Browser> (Filutforsker) til å søke etter en tekstfil.
- MP3-spilleren støtter TXT-filer i tekstmodus.
- Du kan fortsette å høre på musikk, selv om du velger tekstfil.



# BRUKE TEKSTMENYEN

## Gå til forrige/neste side

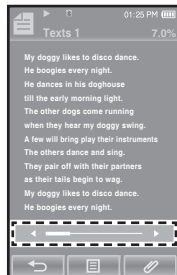
### Hvordan 1

Trykk på [◀, ▶] -ikonet nederst på berøringsskjermen.

### Hvordan 2

Skyv fingeren mot venstre eller høyere.

- Hvis du skyver fingeren mot venstre, vil neste side vises, men hvis du skyver den mot høyre vises forrige side.



## Sette et bokmerke

Sett et bokmerke slik at du kan komme tilbake til dette punktet i teksten når du vil.

1. Trykk på [📌] -ikonet på den ønskede siden på tekstvisningsskjermbildet.

- <Bookmark> (Bokmerke)-menyen vises.

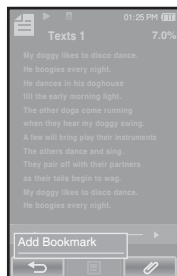
2. Trykk på <Add Bookmark> (Legg til bokm.).

- Det vil bli satt inn et bokmerke på den aktive siden, med [📌] -symbolet i øverste venstre hjørne.




- Overskriv-vinduet vises hvis det allerede er satt et bokmerke. Hvis du velger <Yes> (Ja), blir det forrige bokmerket slettet og et nytt bokmerke lagt til.

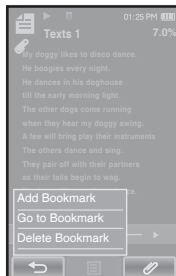
- Det kan settes ett bokmerke for hver tekstfil, og du kan sette maksimalt 100 bokmerker.



# BRUKE TEKSTMENYEN (Forts.)




## Gå til/Slette et bokmerke

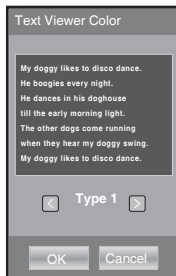
1. Trykk på [  ] -ikonet på tekstvisningsskjermbildet.
  - <Bookmark> (Bokmerke)-menyen vises.
2. Trykk på <Go to Bookmark> (Gå til bokmerke) eller <Delete Bookmark> (Slett bokmerke).
  - Når du velger <Go to Bookmark> (Gå til bokmerke) vil du gå til det valgte bokmerket, og <Delete Bookmark> (Slett bokmerke) vil slette det valgte bokmerket fra filen.



## Angi tekstvisningsfargen

Velg fargen som du vil vise teksten i.

1. Trykk på [  ] -ikonet på tekstvisningsskjermbildet.
  - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på <Text Viewer Color> (Tekstvisningsfarge).
  - Menyvinduet <Text Viewer Color> (Tekstvisningsfarge) vises.
3. Trykk på [  ,  ] -ikonet for å velge farge for tekstvisningen.
  - Velg fra <Type 1> til <Type 7>.
4. Trykk på <OK>.
  - Den valgte tekstvisningsfargen vises.



# BRUKE TEKSTMENYEN (Forts.)

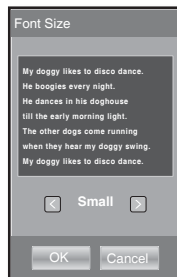
---

## Endre fontstørrelsen

---

Du kan endre fontstørrelsen på teksten.

1. Trykk på [  ] -ikonet på tekstvisningsskjermbildet.
  - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på <Font Size> (Fontstørrelse).
  - <Font Size> (Fontstørrelse)-menyen vises.
3. Trykk på [  ,  ] -ikonet for å velge ønsket fontstørrelse.
  - Velg <Small> (Liten), <Medium> eller <Large> (Stor).
4. Trykk på <OK>.
  - Fontstørrelsen endres.





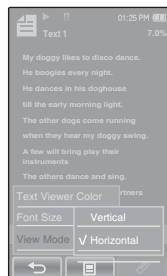
# BRUKE TEKSTMENYEN (Forts.)

## Angi tekstvisningsmodus

Du kan se på teksten horisontalt og vertikalt.

### Hvordan 1

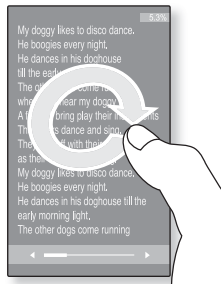
1. Trykk på **[☰]** -ikonet på tekstvisningsskjermbildet.
  - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på **<View Mode>** (Visningsmodus).
  - Menyene <View Mode> (Visningsmodus) vises.
3. Trykk på **<Horizontal>** (Horisontal).
  - Tekstskjermen blir rotert i horisontal visning,
  - Hvis du trykker på <Vertical> (Vertikal), blir skjermen rotert til en vertikal visning.



### Hvordan 2

Plasser fingrene på berøringsskjermen og beveg dem forsiktig rundt i ønsket retning.

- Dette roterer skjermen i horisontal eller vertikal modus.




# SPILLE VIDEOSPILL

MP3-spilleren din kommer med spennende spill ferdiginnstallert!



- **Før du starter!** - Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.

- <Prime Pack>-listen vises.



2. Velg **<Games>** (Spill), og klikk på den.

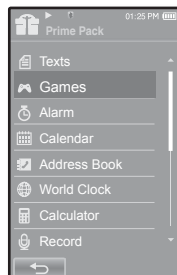
- Listen over spill vises.

3. Velg ønsket spill og trykk på det.



MERK

- Trykk [ / ] for å stille inn en spillyd eller gjeldende musikk som bakgrunnsmusikk. Hvis du velger å lytte til en musikkfil, kan det hende at spillnavigasjonen går saktere, avhengig av bruken av Bluetooth-enhet eller filen.



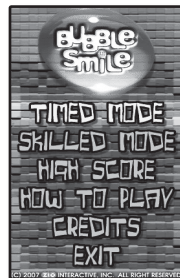
## Bubble Smile

Du må skaffe deg så mange poeng som mulig ved å endre rekkefølgen på de tre boblene, slik at de passer inn horisontalt eller diagonalt.

Drei de tre tilstøtende boblene med eller mot klokken i rekkefølge.

Boblen blir beveget i ønsket retning.

Du vil oppnå poeng bare hvis tre eller flere bobler passer sammen.



## SPILE VIDEOSPILL (Forts.)

---

### World Car Puzzle

---

Nå har du mulighet til å glede deg over verdens kjente biler mens du setter sammen mosaikkbiter.

Spillet vises i horisontal visning.

Velg ønsket bil, og angi antall puslespill og hint, fasong og tidsbegrensning.

Trykk og hold et bilde for å flytte det til ønsket sted før du slipper det.

Puslespilldelen blir flyttet til frigivelsespunktet.



### ALGGAGI

---

For å vinne dette spillet må du fjerne alle brikkene til motstanderen fra sjakkbrettet ved å treffe dem med brikken din.

Spillet vises i horisontal visning.

Skyv en av brikkene mot motstanderens brikke for å fjerne den fra sjakkbrettet.

Hvis du ikke har flyttet en brikke før tiden går ut, går turen videre til motstanderen.



MERK

▪ Du går ut av spillskjermen midt i en runde ved å trykke på nedre venstre hjørne av berøringskjermen.

## SPILE VIDEOSPILL (Forts.)

---

### Omok2

---

For å vinne dette strategispillet må du få brikkene dine til å danne en ubrutt rad på fem steiner enten horisontalt, vertikalt eller diagonalt før motstanderen.

Spillet vises i horisontal visning.

Trykk på området der du vil legge steinen, så blir området forstørret.

Trykk på den nøyaktige posisjonen for å legge steinen mens området er forstørret.

Steinen blir i posisjonen.

Hvis du ikke har flyttet en brikke før tiden går ut, går turen videre til motstanderen.



MERK

- Du går ut av spillskjermen midt i en runde ved å trykke på nedre venstre hjørne av berøringsskjermen.



### Pow Wow

---

Dette er et skytespill der du får poeng ved å skyte bevegelige mål.

Trykk på det bevegelige målet.

Hvis du vil lade våpenet, trykker du på <Reload> (Lade) på skjermen.



# SPILE VIDEOSPILL (Forts.)

## Spille kamp mellom to spillere i Bluetooth-modus



- **Før du starter!** - Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

Hvis spilleren er tilkoblet Bluetooth-stereohodesett, mobiltelefon eller ekstern enhet, må du slå av tilkoblingen først. Sett <Bluetooth> → <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) til <On> (På). Settes til Discoverable <Oppdagbar> under <Bluetooth> → Bluetooth Settings <Bluetooth-innstillinger> → <Discover option> (Oppdag ekstrautstyr).

1. Spill det samme spillet **<Omok2>** eller **<AIGGAGI>** på de to YP-P2-modellene og velg **<Double>** (Dobbel) modus.
  - Bluetooth-skjermene <Connect> (Koble til) og <Wait> (Velg) vises.
2. Velg **<Wait>** (Velg) på en spiller og velg **<Connect>** (Koble til) på den andre spilleren.
  - YP-P2 vises på YP-P2 som valgte <Connect> (Koble til).
3. Trykk på **<YP-P2>** på YP-P2 som valgte **<Connect>** (Koble til).
  - Bluetooth-tilkobling er utført, og et spill med to spillere starter.



- Når spilleren kobles til Bluetooth-stereohodesettet, er ikke Bluetooth-spill med to spillere tilgjengelig.



Eks.) Aigagagi – Modusvalgsskjerm



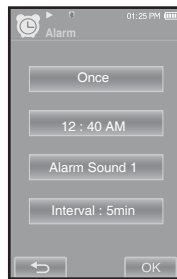
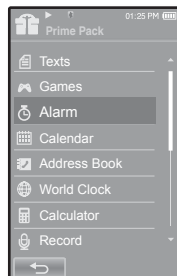
Eks.) Bluetooth Vente-/Tilkoblingsskjermer

# STILLE INN ALARMEN

Denne spilleren har en alarm som kan settes for å gå av på et planlagt tidspunkt.

★ ▪ **Før du starter!** - Først må du stille klokken. Se side 33.

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
  - <Prime Pack>-listen vises.
2. Velg **<Alarm>** og trykk på den.
3. Trykk på **<New Alarm>**(Ny alarm).
  - Skjermbildet for alarminnstillinger åpnes.
4. Trykk gjentatte ganger på det første elementet for å velge alarmfrekvensen.
  - Velg <Once> (En gang), <Everyday> (Hver dag), <Mon~Fri> (Mandag-fredag), <Mon~Sat> (Mandag-lørdag), <Sat~Sun> (Lørdag-søndag) og <Off> (Av).
5. Trykk på det andre elementet.
  - Skjermbildet for tidsinnstillinger åpnes.



## STILLE INN ALARMEN (Forts.)

6. Stil inn hvert element for time, minutt og AM/PM ved å vende den opp eller ned.
7. Trykk på **<OK>**.
8. Trykk gjentatte ganger på det tredje elementet for å velge alarmsignalet.
  - Velg fra <Alarm Sound 1>(Alarmlyd 1) til <Alarm Sound 3> (Alarmlyd 3) eller musikkfiler som alarmsignal. Se side 74.
9. Trykk gjentatte ganger på det fjerde elementet for å velge alarmintervallet.
  - Når du har angitt intervallet, gjentas alarmen med tidsintervallet som er angitt. Velg <Interval : 3min>, <Interval : 5min> eller <Interval : 10min>.
10. Trykk på **<OK>**.
  - Bekreftelsesvinduet for lagring vises.
11. Trykk på **<Yes>** (Ja).
  - Alarminnstillingen legges til på alarmlisten.



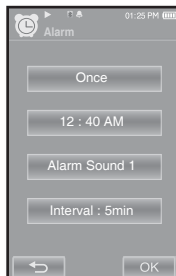
MERK

- Du kan lagre inntil 7 alarmer.



# STILLE INN ALARMEN (Forts.)

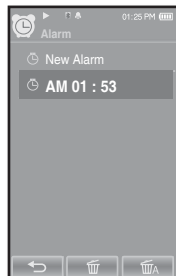
## Redigere alarminnstillingen

1. I alarmskjermbildet velger du en alarminnstilling å endre og trykker på den.
  - Skjermbildet for alarminnstillinger åpnes.
2. Følg den samme fremgangsmåten ovenfor for å sette en ny alarm for å redigere innstillingen. Se side 102.



## Slette en alarminnstilling

1. Trykk på en alarminnstilling på alarmskjermbildet for å slette den.
2. Trykk på [  ] -ikonet.
  - Trykk på [  ] -ikonet for å slette alle alarminnstillingene.
  - Slettevinduet vises.
3. Trykk på <Yes> (Ja).
  - Den valgte alarmen blir slettet.



MERK

- Spilleren vil spille av alarmlyden på angitt tidspunkt. Trykk på <Alarm Off> (Alarm av) hvis du vil slå av alarmen. Trykk på alarmintervallet hvis du vil slå på lyden på alarmen igjen.



FORSIKTIG

- Hvis USB-kabelen er tilkoblet spilleren, vil ikke alarmfunksjonen fungere.

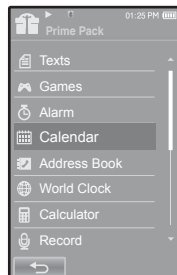


# WISE KALENDEREN

Du kan sjekke kalenderen.

★ ▪ **Før du starter!** - Først må du stille klokken. Se side 33.

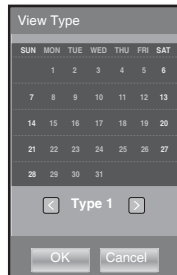
1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
  - <Prime Pack>-listen vises.
2. Velg **<Calendar>** (Kalender) og trykk på den.
  - <Calendar> (Kalender)-listen vises.
3. Trykk på [**<**, **>**] **-ikonet** for å velge ønsket måned.



## Angi kalendertype

Du kan vise kalenderen ved å endre rekkefølgen av ukedagene.

1. Trykk på [] **-ikonet** på kalendervisningsskjermbildet.
  - <Calendar> (Kalender)-listen vises.
2. Trykk på **<View Type>** (Visningstype).
  - <View Type> (Visningstype)-skjermbildet vises.
3. Trykk på [, ] **-ikonet** for å velge ønsket visningsmodus og trykk på **<OK>**.
  - Velg <Type 1> eller <Type 2>.
  - <Type 1> viser søndag til lørdag, mens <Type 2> viser mandag til søndag.




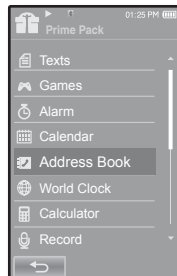
# SE PÅ ADRESSEBOKEN

Du kan laste ned adresseboken ved hjelp av Bluetooth-funksjonen for å kontrollere telefonnummeret, og ringe til den andre personen fra spilleren.




- **Før du starter!** - Først må du bruke den Bluetooth-baserte filoverføringsfunksjonen til å laste ned adresseboken fra en ekstern enhet. Se <Overføre filer på den eksterne enheten til spilleren> for mer informasjon. Se side 126.  
Du må pare mobiltelefonen med spilleren før du kan ringe fra adresseboken. Se <Bruke en Bluetooth-kompatibel mobiltelefon> for mer informasjon. Se side 116.

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
  - <Prime Pack>-listen vises.
2. Velg **<Address Book>** (Adressebok), og trykk på den.
  - Vinduet med adresseboken vises.
3. Velg et navn på denne skjermen, og trykk på det.
  - Adresseinformasjonen til den valgte oppføringen vil bli vist.



## Ringe fra adresseboken

1. Velg et navn du vil ringe i adresseboken, og trykk på det.
  - Adresseinformasjonen til den valgte oppføringen vil bli vist.
2. Velg nummeret du vil ringe, og trykk deretter på [  ].
  - Du ringer nå den andre personen.



MERK

- Adresseboken sorteres alfabetisk.
- Adressebøker som overføres til spilleren blir lagret i mappen <File Browser> (Filbehandler) → <Received Files> (Mottatte filer).
- Bare filer av formatet vCard er kompatible med adresseboken.

# WISE VERDENSKLOKKEN

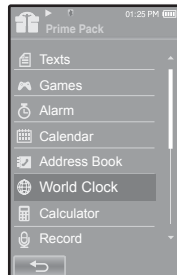
---

Du kan plasseringen og dato/klokkeslett for større verdensbyer basert på hvilken tidssone de ligger i.



- **Før du starter!** - Først må du stille klokken. Se side 33.  
Angi tidssonen du ønsker i **<Settings>** (Innstillinger)→ **<Time>** (Klokkeslett)→ **<Time Zone>** (Tidssone).

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
  - **<Prime Pack>**-listen vises.
2. Velg **<World Clock>** (Verdensklokke) og trykk på den.
  - Skjermbildet **<World Clock>** (Verdensklokke) vises.
3. Trykk på **[<, >]** **-ikonet** for å velge ønsket tidssone.
  - Du kan vise dato/klokkeslett for byen du velger.



---

Du kan sjekke lokalt klokkeslett for følgende tidssone.  
(/ angir standardtidssonen i regionen)


Cape Verde, London/Lisbon, Rome/Paris, Athens/Helsinki, Moscow/Riyadh,  
Abu Dhabi/Muskat, Tashkent/Ashgabat, Alma Ata/Kathmandu, Bangkok/Jakarta,  
Hongkong/Beijing, Seoul/Tokyo, Guam/Sydney, Okhotsk, Wellingtons/Oakland,  
Samoa/Midway, Honolulu/Hawaii, Alyeska, Los Angeles/Seattle, Denver/Phoenix,  
Chicago/Mexico City, New York/Miami, Caracas/Santiago, Buenos Aires/Brasilia,  
The middle Atlantic

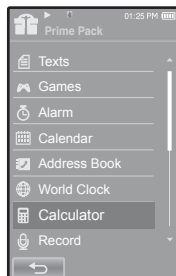
---

# BRUKE KALKULATOREN

Kalkulatoren hjelper deg med fire typer utregning (addisjon, subtraksjon, multiplikasjon og divisjon).

★ ▪ **Før du starter!** - Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

1. Trykk på  -ikonet på hovedmenyskjermbildet.
  - <Prime Pack>-listen vises
2. Velg **<Calculator>** (Kalkulator), og trykk på den.
  - Kalkulator-skjermen vises.
3. Regn ut tall ved å trykk på berøringsskjermen.



# TALEOPPTAK

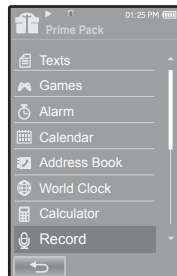
Du kan spille inn et taleopptak.



- **Før du starter!** - Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

## Spille inn tale

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
  - <Prime Pack>-listen vises
2. Velg **<Record>** (Ta opp), og trykk på den.
  - Skjermen for taleopptak vises.
3. Trykk på [  ] **-ikonet**.
  - Bekreftelsesvinduet vises.
4. Trykk på **<Yes>** (Ja).
  - Opptaket starter og skjermen vil automatisk bli slått av for å bedre opptaks kvaliteten.



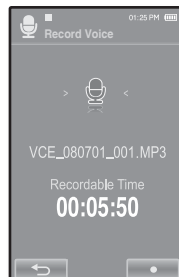
MERK

- Ikke plasser mikrofonen for nær eller for langt borte fra munnen, da dette kan føre til dårlig lyd kvalitet på innspillingen.
- Taleinnspilling vil ikke fungere skikkelig når batterikapasiteten er lav.

# TALEOPPTAK (Forts.)

## Stanse innspillingen



1. Trykk på [▶/⏏] under opptaket.
  - Skjermen vil slå seg på igjen, og opptaket lagres.

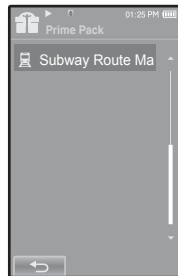


- Den innspilte filen vil bli lagret under <File Browser> (Filbehandler) → <Recorded Files> (Innspilte filer).
- Du kan spille inn i opp til 18 timer (basert på 128Kbps, 1GB)
- Du kan lagre maksimalt 999 filer etter dato for taleopptak.
- Hver taleopptaksfil kan være på inntil 5 timer.
- Navnet på den nye filen vil bli angitt automatisk, som f.eks. "VCE\_YYMMDD\_XXX.mp3". "VCE" viser at dette er et taleopptak, "YYMMDD" er dato for opptaket og "XXX" er opptaksnummeret.

# WISE KART OVER VERDENS UNDERGRUNNSBANER

Du kan bla gjennom kart over verdens undergrunnsbaner og notater om steder rundt stasjonene.

1. Trykk på -ikonet på hovedmenyskjermbildet.
    - <Prime Pack>-listen vises
  2. Velg **<Subway Route Map>** (Undergrunn) og trykk på det.
    - En skjerm for valg av verdensregion vises.
  3. Trykk på ønsket region.
    - Velg blant <AMERICA> (AMERIKA), <EUROPE> (EUROPA), <ASIA / OCEANIA>.
    - Byer i regionen som har undergrunnskart vises.
  4. Trykk på bynavnet for å vise undergrunnskartet.
    - Undergrunnskartet for den valgte byen vises.
  5. Trykk på en del av kartet hvis du vil forstørre det.
    - Trykk på det forstørrede kartet igjen for å vise -ikonet, og flytt kartet med disse tastene.
    - Dersom det er notater om steder i nærheten av en stasjon på det forstørrede kartet, trykker du på ikonet for å vise informasjon om stedet.
-  **MERK**
- Trykk på -ikonet for å gå tilbake til valgsskjermen for hele verden.
  - Hvis du trykker på -ikonet går du tilbake til forrige skjerm, mens du går til hovedmenyen ved å trykke og holde inne -ikonet.
  - Det kan variere fra det faktiske undergrunnskartet.



# bruke bluetooth

---



MERK

- Trykk på [↵]-ikonet for å gå til forrige skjermbilde.  
Trykk ned og hold kort [↵]-ikonet for å gå til hovedmenyskjermbildet.

## HVA ER BLUETOOTH?

---

Bluetooth åpner for kommunikasjon mellom enheter som mobiltelefoner, bærbare datamaskiner, datamaskiner, skrivere, digitale kamera og spillkonsoller via en sikker, lisensfri radiofrekvens på kortbølgebåndet.

- Bluetooth-enheter kan føre til støy eller feilfunksjon, avhengig av bruksbetingelsene.**
  - Fysisk signalinterferens, for eksempel, hvis du holder spilleren i hånden og har stereohodesett over ørene.
  - Når en del av kroppen er i kontakt med mottaks-/sendesystemet til spilleren eller stereohodesettet.
  - Elektriske variasjoner fra elektronisk støy ved en vegg, i et hjørne eller ved en kontor utstyr.
  - Elektroniske forstyrrelser fra det samme frekvensområdet, inkludert medisinsk utstyr, mikrobølgeovner og trådløst LAN.
- Når du bruker Bluetooth-enheten med spilleren, bør du gjøre det med så kort avstand som mulig.**
- Jo lenger avstand det er mellom spilleren og stereohodesettet, jo verre blir kvaliteten.** Hvis avstanden overstiger begrensningen, blir kommunikasjonen koblet fra.
- Vi anbefaler ikke at du bruker tekst- og bildevisningsmodus mens du lytter til musikk med stereohodesett, da dette kan forårsake svekkelse av ytelsen til både spilleren og Bluetooth-kommunikasjonen.**
- Avhengig av stereohodesettmodellen, kan filer med mindre enn 32 KHz ikke spilles.**
- I områder med dårlig mottak, som inne i en heis eller under bakken, kan det hende at Bluetooth tilkoblingen ikke fungerer.**
- Maksimal avstand mellom Bluetooth-enheter er 10 meter.** Tilkoblingen blir koblet fra automatisk hvis avstanden blir for lang. Selv innenfor dette området kan lyd kvaliteten svekkes av hindringer som vegger eller dører.



# BRUKE ET BLUETOOTH-STEREOHODESETT





Du kan bruke et Bluetooth-stereohodesett slik at du kan oppleve musikk med kvalitetslyd i stereo, uten ledninger!

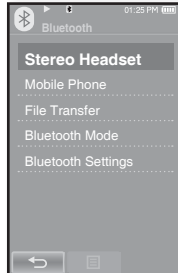


- **Før du starter!** - Hvis spilleren er tilkoblet en Bluetooth mobiltelefon eller ekstern enhet, må du slå av tilkoblingen først. Kontroller at Bluetooth enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (se i enhetens brukerhåndbok)

## Registrere Bluetooth-stereohodesettet

(du behøver bare registrere det én gang)

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
  - Vinduet Bluetooth-innstillinger vises.
2. Trykk på **<Yes>** (Ja).
  - <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <On> (På).
  -  -ikonet lyser.
3. Sett stereo hodesettet klart til paring.
  - Se i hodesettets dokumentasjon for informasjon om hvordan du setter hodesettet i paringsmodus.
4. Trykk på **<Stereo Headset>** (Stereo hodesett).
5. Trykk på **[  ] -ikonet**.
  - Denne spilleren starter automatisk å søke etter en Bluetooth-enhet selv om det ikke ble trykket på **[  ] -ikonet**.
  - Hodesettet som skal registreres vil være oppført.



# BRUKE ET BLUETOOTH-STEREOHODESETT (Forts.)

## Registrere Bluetooth-stereohodesettet (Forts.)

### 6. Trykk på navnet til hodesettet du ønsker å registrere.

- Vinduet for angivelse av passord vises dersom passordet for hodesettet er et annet enn 0000. Du finner passordet i brukerhåndboken hodesettet.
- Registrering av hodesettet er fullført.



MERK

- Du kan kun bruke Bluetooth-funksjonen når du spiller musikk, video og spill. Den støttes ikke når du lytter til FM-radio.

- Beskrivelse av Bluetooth-ikonet



: Bluetooth-modus slått av



: Bluetooth-modus slått på



: Tilkoblet et stereo hodesett



: Tilkoblet en mobiltelefon



- Hvis du ønsker å slå av Bluetooth-funksjonen, setter du Bluetooth-modus på <Bluetooth> → <Bluetooth Mode>(Bluetooth-modus) → <Off>(av).
- Bruk kun Bluetooth-sertifiserte stereo hodesett. Mono handsfree hodesett er ikke støttet.
- Når du ikke skal bruke <Bluetooth Mode>(Bluetooth-modus), bør du slå av funksjonen. Hvis du lar <Bluetooth Mode>(Bluetooth-modus) være påslått, vil brukstiden på batteriet bli redusert.
- Du kan legge til opptil 20 enheter for Bluetooth-tilkopling.
- Noen Bluetooth-stereohodesett kan ha dårlig kommunikasjon med spilleren, avhengig av modellen.
- Bluetooth-funksjonen på spilleren er optimalisert sammen med samsung-produkter. Hvis spilleren benyttes sammen med tredjeparts Bluetooth-produkter, kan det hende at funksjonen ikke virker som den skal.
- Ikke bruk Bluetooth-funksjonen til ulovlige hensikter (piratkopiering, ulovlig avlytting, kommunikasjon el.l for kommersielle formål). Samsung kan ikke holdes ansvarlig for disse ulovlige bruksområdene, med påfølgende resultater.

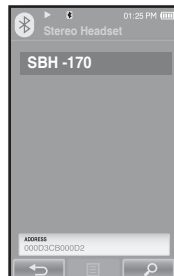


FORSIKTIG

# BRUKE ET BLUETOOTH-STEREOHODESETT (Forts.)

## Kople til det registrerte Bluetooth-stereohodesettet

1. Trykk på  -ikonet på hovedmenyskjermmbildet.
2. Trykk på **<Stereo Headset>** (Stereo hodesett)
3. Trykk på stereohodesettet for å kople til.
  - Når tilkoblingen er etablert, vil du se  ikonet på skjermen.
  - Du kan kople til opptil 2 hodesett.
4. Spill av filen du vil lytte på.
  - Du kan lytte på musikk ved hjelp av et stereo hodesett.



MERK

- Hvis du ikke kan finne ønsket hodesett, må du registrere det først. Se side 113.
- Hvis du slår av, og i løpet av et sekund, slår på spilleren eller hodesettet igjen, kobles Bluetooth kommunikasjonen fra. Hvis du ønsker å lytte på musikken ved hjelp av stereo hodesettet, må du gjentainstruksjonene ovenfor.
- Når to hodesett er tilkople, er det bare hodesettet som ble tilkople først som kan brukes til funksjoner som spill/stopp og volumkontroll. Se hodesettets brukerhåndbok for mer informasjon.
- Bluetooth-kompatible stereohodesett

Produsent	Modell	Produsent	Modell
Plantronics	PULSAR 590	LUBIX	NC1
wiREVO	S300	SAMSUNG	SBH-170
Sony Ericsson	HBH-DS970	Jabra	BT-620S
SONY	DR-BT30Q	Motorola	HT-820
Fusion NFC	BT-55D		

## BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON



Du kan ringe ut, og motta telefonsamtaler på spilleren, når denne er koblet til en Bluetooth-kompatibel mobiltelefon. Spilleren vil fungere som en handsfree-enhet.



- **Før du starter** - Hvis spilleren er koblet til et Bluetooth stereo hodesett, eller en ekstern enhet, må du koble fra disse først. Kontroller at den Bluetooth-kompatible mobiltelefonen du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (se i mobiltelefonens brukerhåndbok). Settes til <Discoverable> (Oppdagbar) under <Bluetooth Settings> (Bluetooth-innstillinger) → <Discover Option> (Oppdag ekstrastyr). Se side 128.

### Registrere en Bluetooth-kompatibel mobiltelefonen

(du behøver bare registrere det én gang)

1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
  - Vinduet Bluetooth-innstillinger vises.
2. Trykk på **<Yes>** (Ja).
  - <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <On> (På).
  -  -ikonet lyser.
3. Søk etter YP-P2 på mobiltelefonen.
  - Hvis du har gitt YP-P2 et nytt navn, må du søke etter det nye navnet.
4. Tast inn passordet når skjermen som ber deg om det vises på mobiltelefonen.
5. Hvis du ser meldingen **<Connect?>** (Koble til?), må du trykke på **<Yes>** (Ja).
  - Vinduet for inntasting av PIN-koden (Passord) vises.

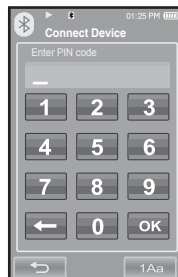


- Antallet siffer i passordet kan variere, avhengig av mobiltelefonen. (se i mobiltelefonens brukerhåndbok)

## BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON (Forts.)

### Registrere en Bluetooth-kompatibel mobiltelefonen (Forts.)

6. Tast inn mobiltelefonens passord slik at det blir lagt til på spilleren.
  - Sørg for at du taster inn det samme passordet som du anga i trinn 4 ovenfor.
7. Trykk på <OK>.
  - Registreringen av mobiltelefonen er fullført.



MERK

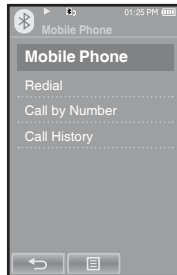
- På enkelte mobiltelefoner kan det hende at funksjonene for søking, og mobilsamtale (ringe ut/svare) ikke fungerer som de skal.
- Hvis du trykker på en knapp på mobiltelefonen, ringer eller avslutter en samtale under en Bluetooth-tilkobling mellom spilleren og mobiltelefonen, kan det hende at det oppstår støy fra spilleren.
- Vi anbefaler at bruker et engelsk enhetsnavn på mobiltelefonen.
- Bluetooth-kompatible mobiltelefoner

Produsent	Modell
SAMSUNG	SPH-C3250, SPH-W2700, SPH-V7400, SPH-V6900, SCH-W270, SPH-B5600, SPH-B3200, SGH-X828, SGH-I718, SGH-E908, SGH-U608
LG	LG-KH1000, LG-KV2400, LG-KG90, LG-KG77
SKY	IM-U130
NOKIA	N72
PHILIPS	S900
MOTOROLA	Z3

## BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON (Forts.)

### Koble opp til den registrerte Bluetooth-kompatible mobiltelefonen

1. Trykk på  -ikonet på hovedmenyskjermbildet.
2. På Bluetooth-skjermen må du velge **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon), og trykke på den.
3. Velg Mobile Phone **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon), og trykk på den.
4. Velg mobiltelefonen du vil koble deg til, og trykk på den.
  - Når forbindelsen mellom spilleren og hodesettet er etablert, vil du se  -ikonet på skjermen.

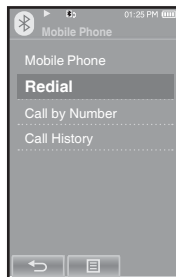


- Hvis du ikke greier å finne noen enhet du vil koble deg til, må du først registrere enheten på spilleren. Se side 116.
- Koblingen mot mobiltelefonen kan bli slått av når du slår av, og restarter spilleren. Hvis tilkoblingen blir slått av, må du se trinnene ovenfor for å koble den til igjen.


## BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON (Forts.)

### Ringet det sist brukte nummeret.

1. På Bluetooth-skjermen må du velge **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon), og trykke på den.
2. Velg **<Redial>** (Gjenta), og trykk på den.
  - Du ringer nå nummeret.
  - Det er mulig at anropshistorikken vises, avhengig av mobiltelefonen. Velg det siste nummeret på denne listen.



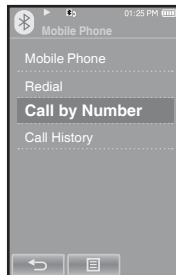
### Ringet ved hjelp av spilleren

1. På Bluetooth-skjermen må du velge **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon), og trykke på den.
2. Velg **<Call by Number>** (Nummeroppringing), og trykk på den.
  - Skjermbildet for inntasting av telefonnummeret vises.
3. Tast inn telefonnummeret du vil ringe.
4. Trykk på [  ] -ikonet.
  - Du ringer nå den andre personen.



MERK

- Hvis den tilkoblede mobiltelefonen har en eller flere hurtignummer, kan du bruke disse til å ringe fra spilleren, ved å holde ned hurtignummeret.



### Avslutte en samtale

- Trykk på **<Disconnect>** (Frakoble) under samtaler.
- Samtalen avsluttes.

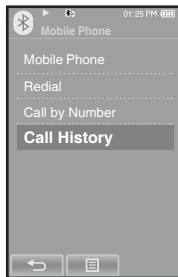
## BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON (Forts.)

---

### Ringe ved hjelp av listen over telefonnummer

---

1. På Bluetooth-skjermen må du velge **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon), og trykke på den.
2. Velg **<Call History>** (Ringehist.), og trykk på den.
  - Listen over telefonnummer vises.
3. Velg nummeret du vil ringe, og trykk deretter [↔].
  - Du ringer nå den andre personen.



### Slette et nummer på listen over telefonnummer

---

1. På **<Call History>** (Ringehist.), må du velge nummeret du vil slette, og deretter trykke på det [☐].
2. Trykke på den. **<Delete>** (Slett).
  - Hvis du ønsker å slette alle numrene på listen over telefonnummer, må du velge **<Delete All>** (Slett alt).
  - Bekreftelsesvinduet vises.
3. Trykk på **<Yes>** (Ja).
  - Det valgte nummeret blir slettet.



## **BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON (Forts.)**

---

### **Svare telefonen**

---

1. Du vil se **<Connect?>** (Koble til?) når du får et innkommende anrop.
2. Trykk på **<Yes>** (Ja).
  - Du kan nå snakke.

### **Veksle til mobiltelefonen mens du snakker på spilleren (YP-P2)**

---

Mens du snakker på spilleren, må du trykke på **<Voice to Phone>** (Tale til telefon).

- Du kan nå snakke via mobiltelefonen.

### **Veksle til spilleren (YP-P2) mens du snakker på mobiltelefonen**

---

Mens du snakker på mobiltelefonen, må du trykke på **<Voice to Hands-free>** (Tale til telefon).

- Du kan nå snakke via handsfree-enheten.

### **Justere lydstyrken**

---

Når du snakker på handsfree-enheten, kan du trykke [ +, - ] hvis du vil justere lydstyrken.

- Du kan velge et lydnivå på mellom 0 og 30.

# OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET





Du kan overføre musikk, bilder og filmer på Bluetooth-kompatible eksterne enheter (MP3-spiller, datamaskin, mobiltelefon etc.) til spilleren, eller omvendt.

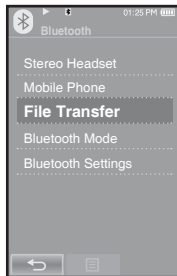


- **Før du starter!** - Hvis spilleren er koblet til et Bluetooth stereo hodesett, eller en mobiltelefon, må du koble fra disse først. Kontroller at den Bluetooth-kompatible enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (Se i produktets dokumentasjon) Kontroller om Bluetooth-enheten støtter filoverføringsfunksjonen. (se i enhetens brukerhåndbok)

## Registrere en ekstern enhet på spilleren

(du behøver bare registrere det én gang)

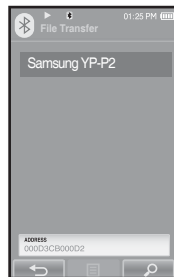
1. Trykk på  **-ikonet** på hovedmenyskjermbildet.
  - Vinduet Bluetooth-innstillinger vises.
2. Trykk på **<Yes>** (Ja).
  - **<Bluetooth Mode>** (Bluetooth-modus) står på **<On>** (På).
  -  -ikonet lyser.
3. Sett den eksterne enheten klart til paring.
  - Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du setter den eksterne enheten klar til paring, må du se i enhetens brukerveiledning.
4. Velg **<File Transfer>** (Filoverføring), og trykke på den.
5. Trykk på **[  ] -ikonet**.
  - Denne spilleren starter automatisk å søke etter en Bluetooth-enhet selv om det ikke ble trykket på **[  ] -ikonet**.
  - Enheten du vil registrere vil være på listen.



## OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET (Forts.)

### Registrere en ekstern enhet på spilleren (Forts.)

6. Trykke på navnet til enheten du vil registrere.
  - Du vil bli bedt om å oppgi et passord hvis passordet på den eksterne enheten er noe annet enn 0000. Se i den eksterne enhetens håndbok for passordet.
7. Tast inn passordet når skjermen som ber deg om det vises på den eksterne enheten.
  - Sørg for at du taster inn det samme passordet som du anga i trinn 6 ovenfor.
  - Når paringen er fullført, vil du se filoverføringsskjermen.
  - Se trinn 3 på side 124 for informasjon om hvordan du overfører filer på spilleren til en ekstern enhet.



MERK

- Antallet siffer i passordet kan variere, avhengig av den eksterne enheten. (se i enhetens brukerhåndbok)
- Det kan hende at enkelte av funksjonene ikke fungerer som de skal hvis du bruker en annen Bluetooth-enhet enn YP-P2 til filoverføring.

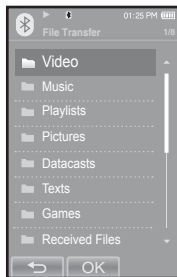
# OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET (Forts.)

## Overføre filer på spilleren til den eksterne enheten



▪ **Før du starter!** - Hvis du ikke greier å finne den eksterne enheten du vil koble deg til, må du først registrere enheten på spilleren. Se side 122. Kontroller at Bluetooth enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (Se i produktets dokumentasjon).

1. På Bluetooth-skjermen må du velge **<File Transfer>** (Filoverføring), og trykke på den.
2. Velg den eksterne enheten du vil koble deg til, og trykk på den.
  - Når Tilkoblingen er fullført, vil du se filoverførings skjermen.
3. Velg ønsket mappe , og trykk på **<OK>**.
4. Velg filen du vil overføre, og trykk på **<OK>**.
  - Den valgte filen blir overført til den eksterne enheten.



Eks.) <File Browser>  
(Filutforsker) på spilleren



MERK

- Når filoverføringen er ferdig, må du trykk på [ ↵ ] for å gå ut av filoverføringsmodus. Se side 125.
- DRM-filer (kan være kostnadsberettiget) kan ikke spilles av på spilleren.
- Koblingen kan bli slått av når du slår av, og restarter spilleren eller den eksterne enheten.  
Hvis tilkoblingen blir slått av, må du se trinnene ovenfor for å koble den til igjen.

## **OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET (Forts.)**

---

### **Avbryte overføring av filen**

---

Trykk på **<Cancel>** (Avbryt) under overføringen.

- Filoverføringen stoppes.

### **Avslutte filoverføringsmodus**

---

1. Trykk [**↩**] på skjermen med fillisten.
  - Hver gang du trykker på [**↩**], vil du hoppe til forrige nivå, og du vil se vinduet for filoverføring lukkes.
2. Trykk på **<Yes>** (Ja).
  - Filoverføringsmodus er lukket.


# OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET (Forts.)

## Overføre filer på den eksterne enheten til spilleren

Hvis du ønsker å overføre en fil på den eksterne enheten til spilleren, må du først klargjøre den for paring.




- **Før du starter!** - Hvis spilleren er koblet til et Bluetooth stereo hodesett, eller en mobiltelefon, må du koble fra disse først. Kontroller at Bluetooth enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (Se i produktets dokumentasjon). Kontroller om Bluetooth-enheten støtter filoverføringsfunksjonen. (Se i produktets dokumentasjon) Settes til <Discoverable> (Oppdagbar) under <Bluetooth Settings> (Bluetooth-innstillinger) → <Discover Option> (Oppdag ekstrautstyr). Se side 128.

1. Trykk på  -ikonet på hovedmenyskjermbildet.


- Vinduet Bluetooth-innstillinger vises.

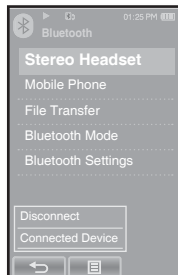
2. Trykk på <Yes> (Ja).

- <Bluetooth Mode>(Bluetooth-modus) står på <On> (På).
-  -ikonet lyser.
- Du kan overføre filer på den eksterne enheten til spilleren.
- Se i den eksterne enhetens brukerveiledning for informasjon om paring og overføring av filer til spilleren.
- Filer som overføres til spilleren blir lagret i mappen <File Browser> (Filbehandler) → <Received Files> (Mottatte filer).

# BRUKE BLUETOOTH-MENYEN

## Koble fra Bluetooth-enheten

1. Trykk på  -ikonet på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på [ ] -ikonet.
  - <Bluetooth> -menyen vises.
3. Trykk på <Disconnect> (Frakoble).
  - Bekreftelsesvinduet for frakopling vises.
4. Trykk på <Yes> (Ja).
  - Aktivt tilkoblet enhet vil bli frakoblet.

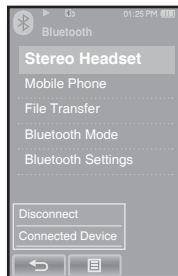


## Kontrollere hvilke Bluetooth-enheter som er tilkoblet

1. Trykk på  -ikonet på hovedmenyskjermbildet.
2. Trykk på [ ] -ikonet.
  - <Bluetooth> -menyen vises.
3. Trykk på <Connected Device> (Tilkoblet enhet).
  - Det vises informasjon om den tilkoblede enheten.




- Du kan bare koble fra, eller kontrollere tilkoblingen når du er tilkoblet et Bluetooth stereo hodesett eller en mobiltelefon.

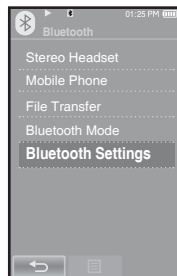


# BLUETOOTH-INNSTILLINGER

---


★ ▪ **Før du starter!** - Sett **<Bluetooth Mode>** (Bluetooth-modus) til **<On>** (På).

1. Trykk på  -ikonet på hovedmenyskjermbildet.
2. Velg **<Bluetooth Settings>** (Bluetooth-innstillinger) og trykk på den.
  - **<Bluetooth Settings>** (Bluetooth-innstillinger) -menyen vises.
3. Velg alternativene du ønsker og trykk på **<OK>**.



## Alternative Bluetooth-innstillinger



---

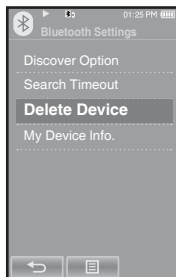
- **Discover Option (Oppdag ekstraustyr)** : Du kan velge om Bluetooth-enheter skal kunne oppdage denne spilleren. **<Discoverable>** (Oppdagbar) gjør den detekterbar, mens **<Non-Discoverable>** (Ikke oppdagbar) gjør at den ikke kan oppdages.
  - **Search Timeout (Tidsavbrudd søk)** : Du kan velge søkeperioden etter en ny enhet. Etter å ha angitt en tid, vil det bli søkt etter en ny enhet i det tidsrommet du angir. Du kan velge blant **<10sec>** (10sek), **<20sec>** (20sek), **<30sec>** (30sek), **<45sec>** (45sek) og **<60sec>** (60sek).
  - **Delete Device (Slett enhet)** : Du kan slette en registrert enhet på spilleren. Trykk på [  ] -ikonet for å slette alle registrerte enheter. Se side 129.
  - **My Device Info. (Min enhetsinfo.)** : Du kan kontrollere navnet og adressen til spilleren din.
-




# BLUETOOTH-INNSTILLINGER (Forts.)

## Slette en Bluetooth-enhet

1. Velg **<Delete Device>** (Slett enhet) og trykk på den.
  - Du vil se listen over registrerte enheter.
2. Velg enheten du vil fjerne og trykk på [  ] -ikonet.
  - Trykk på [  ] -ikonet for å slette alle registrerte enheter.
3. Trykk på **<Yes>** (Ja).
  - Den valgte enheten blir slettet.



## Sette nytt navn på en Bluetooth-enhet


1. Velg **<My Device Info.>** (Min enhetsinfo.) og trykk på den.
  - Skjermbildet Min enhetsinfo. vises.
2. Trykk på [  ] -ikonet.
  - Vinduet for redigering av enhetsnavnet vises.
3. Sett nytt navn på enheten ved å trykke på nummeret eller tegn-ikonet.
  - [1Aa] : Inndatamodus skifter fra tall til engelsk med store og små bokstaver.
  - [←] : Du kan slette ett tegn om gangen.
  - [ - ] : Du kan ha mellomrom mellom tegnene. Du kan sette inn ' - '.
  - [OK] : Bekreft endringen.
  - For å skrive f.eks. "YPS5"
    - Går du til det tilsvarende tastikonet og trykker på det.



[1Aa] (én gang) ➔ [WXY] (3 ganger) ➔ [PRS] (én gang) ➔ [PRS] (3 ganger) ➔ [1Aa]  
(to ganger) ➔ [5] (én gang)

# feilsøking

Hvis du har problemer med din nye MP3-spiller, kan du se etter løsningen på denne listen. Hvis problemet ikke forsvinner må du ta kontakt med et Samsung servicesenter.

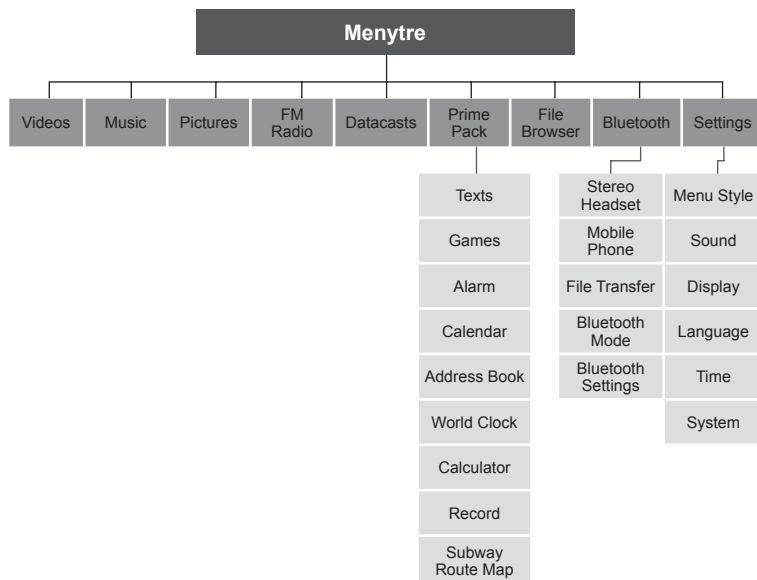
PROBLEM	LØSNING
<b>Spilleren vil ikke slå seg på</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Spilleren vil ikke slå seg på hvis batteriene er utladet. Lad opp batteriene og prøv på nytt.</li><li>• Trykk på tilbakestillingsknappen.</li></ul>
<b>Knappene fungerer ikke</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se om -bryteren er i posisjonen HOLD.</li><li>• Sørg for at du trykker på den høyre knappen og ikonet før du skriver.</li><li>• Trykk på tilbakestillingsknappen.</li></ul>
<b>Skjermen vil ikke slå seg på</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Det kan hende at du ikke ser skjermen i direkte sollys.</li><li>• Når <b>&lt;Display Off&gt;</b>(Skjerm av) velges i <b>&lt;Settings&gt;</b>(Innstillinger) → <b>&lt;Display&gt;</b>(Skjerm), slås berøringsskjermen av. Trykk på en knapp eller på skjermen og se om den slås på.</li></ul>
<b>Strømmen slås av.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontroller batteriet.</li><li>• Spilleren slås av automatisk når batteriet er helt utladet. Lad batteriet.</li><li>• Hvis <b>&lt;Auto Power Off&gt;</b>(Strømsparemodus) velges fra <b>&lt;Settings&gt;</b>(Innstillinger) → <b>&lt;System&gt;</b>, slås strømmen av når spilleren står i pausemodus. Slå på spilleren.</li></ul>

PROBLEM	LØSNING
<b>Batteriets kapasitet er ikke den samme som håndboken angir.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Batteriets kapasitet kan variere, avhengig av lydmodusen og skjerminnstillingene.</li> <li>• Levetiden kan bli kortere når enheten oppbevares i lengre perioder i lave eller høye temperaturer.</li> </ul>
<b>EmoDio Programfeil</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller at datamaskinen tilfredsstiller minimumskravene.</li> </ul>
<b>Tilkoblingen til datamaskinen er deaktivert.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller at USB-kabelen er riktig koblet til, og prøv på nytt.</li> <li>• Start Windows Update og last ned alle viktige oppdateringer med Service Packs. Gjør en omstart på din PC og koble til enheten igjen. (For mer informasjon og hjelp med Windows Update, kontakt din PC support.)</li> </ul>
<b>Filoverføringsraten er for treg.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hvis du kjører flere programmer, inkludert &lt;EmoDio&gt;, på datamaskinen, vil filoverføringsraten være lav. Avslutt unødvendige programmer og prøv på nytt.</li> </ul>
<b>Spilleren spiller ikke.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se om filen er lagret i minnet.</li> <li>• Kontroller om filen er skadet.</li> <li>• Kontroller om det er nok batterikapasitet.</li> </ul>
<b>Filopplasting fungerer ikke.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontroller om USB-kabelen er riktig tilkoblet. Koble den til på nytt hvis nødvendig.</li> <li>• Kontroller om minnet er fullt.</li> <li>• Trykk på tilbakestillingsknappen.</li> </ul>

PROBLEM	LØSNING
<b>Filer eller data mangler.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontroller om USB-kabelen ble koblet fra under overføringen. Hvis dette er tilfellet kan det føre til alvorlige skader ikke bare på filen/data, men også på produktet. Du må være ekstra forsiktig da Samsung ikke kan bli holdt ansvarlig for tap av data.</li> </ul>
<b>Unormal visning av spilletid under avspilling.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontroller om filen er i formatet VBR (Variabel BitRate).</li> </ul>
<b>Unormal visning av filnavnet.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gå til <b>&lt;Settings&gt;</b> → <b>&lt;Language&gt;</b> → <b>&lt;Contents&gt;</b> (Innstillinger → Språk → Innhold) på menyen, og velg egnet språk.</li> </ul>
<b>Spilleren blir varm.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Det kan genereres varme under opplading. Dette har ingen effekt på spillersens levetid eller funksjoner.</li> </ul>
<b>En melding vises under visning av video.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Prøv å laste ned videoklippet ved hjelp av EmoDio en gang til.</li> </ul>
<b>Du kan ikke koble sammen Bluetooth-enheter.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontroller om stereo hodesettet er Bluetooth-sertifisert. Mono handsfree hodesett er ikke støttet.</li> <li>Bluetooth-forbindelsen kan slås av hvis du slår spilleren eller stereohodesettet av og på. I så fall må du prøve å kople til igjen.</li> <li>Hvis du ønsker å snakke på mobiltelefonen, må du kontrollere at du har justert Bluetooth-tilkoblingen mellom spilleren og stereo hodesettet.</li> <li>Hvis du ønsker å snakke på mobiltelefonen, må du kontrollere at du har valgt <b>&lt;Discoverable&gt;</b> (Oppdagbar) under <b>&lt;Bluetooth Settings&gt;</b> (Bluetooth-innstillinger) → <b>&lt;Discover Option&gt;</b> (Oppdag ekstraustyr). Hvis dette alternativet er satt til <b>&lt;Non-Discoverable&gt;</b> (Ikke oppdagbar), vil du ikke kunne finne spilleren på mobiltelefonen.</li> </ul>

## MENYTRE

Her har du en kjapp oversikt over hvordan menyene og funksjonene er organisert på din nye MP3-spiller.



# PRODUKTSPEKIFIKASJONER

<b>Modellnavn</b>	YP-P2
<b>Grenseeffekter</b>	Likestrøm 5,0 V/500 mA
<b>Innebygget batterikapasitet</b>	830 mAh / likestrøm 3,7 V
<b>Fil Kompatibilitet</b>	<p><b>LYD</b> : MPEG1/2/2.5 Layer3 (8 kbps~320 kbps, 8 kHz~48 kHz) WMA (8 kbps~320 kbps, 8 kHz~48 kHz)  AAC-LC (16 kbps ~ 256 kbps, 8 kHz ~ 48 kHz)  AAC-Plus ( 16 kbps ~ 256 kbps, 16 kHz~44.1 kHz)  Enhanced-AAC-Plus : (16 kbps ~ 56 kbps, 32 kHz ~ 44.1 kHz)</p> <p><b>VIDEO</b> : SVI (Video: MPEG4, Lyd: MP3 (CBR 44.1kHz 16 bit Stereo, 128 kbps), Oppløsning: 480x272, Bildefrekvens: 30 fps) WMV9 (Video: WMV9 Simple Profile, Lyd: WMA9 (Maks 860 kbps), Oppløsning: 320x240 eller 480x272, Bildefrekvens: 30 fps)</p> <p><b>BILDE</b> : JPG (kun grunnlinje)</p>
<b>Hodetelefonutgang</b>	20mW/Ch. (Frankrike 5mW/Ch.) (basert på 16Ω)
<b>Frekvensområde utgang</b>	20Hz~20KHz
<b>Forhold signal - støy</b>	89 dB med 20 KHz LPF (basert på 1 kHz 0 dB)
<b>Spilletid</b>	Maksimalt 35 timers musikkavspilling (basert på: MP3 128 kbps, volum 20, normal lydmodus), maksimalt 5 timer med videoavspilling
<b>Temperaturområde for bruk</b>	-5~35°C (23~95°F)

<b>Innkapsling</b>	PMMA, rustfri
<b>Vekt</b>	86 g
<b>Dimensjoner (BxHxD)</b>	52 X 100 X 9.95 mm

<b>FM Radio</b>	FM-frekvens	87.5~108.0MHz	FM T.H.D	0.8%
	Forhold FM-signal - støy	59 dB	Akseptabel FM-følsomhet	5dBμ

## Trådløst system

<b>Type utstråling</b>	F1D
<b>RF-effekt</b>	2.4mW
<b>Sendefrekvens</b>	2402MHz ~ 2480MHz
<b>Mottakerfrekvens</b>	2402MHz ~ 2480MHz
<b>Antall kanaler</b>	79 k.
<b>Temperatur</b>	-10 °C~ +50°C
<b>Moduleringssystem</b>	GFSK
<b>Kommunikasjonsmodus</b>	Semi-dupleks bruk
<b>Luftfuktighet</b>	0~95%
<b>Spesifikasjonsversjon støttet</b>	2.0
<b>Modul</b>	BCM2048

Innholdet i denne brukerhåndboken kan bli endret uten varsel ved forbedringer.

# LISENS

---

Produktet som følger med denne brukerhåndboken, er lisensiert under visse vilkår mot tredjepart. Denne lisensen er begrenset til ikke-kommersiell privat bruk for sluttbrukere. Ingen rettigheter gis for kommersielt bruk. Lisensen dekker ikke andre produkter enn denne enheten, og lisensen dekker ikke ulisensierte produkter eller prosesser som er i henhold til ISO/IEC 11 172-3 eller ISO/IEC 13818-3 brukt eller solgt sammen med dette produktet.

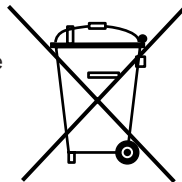
Lisensen dekker bare bruken av denne enheten til å kode og/eller dekode lydfiler som er i henhold til ISO/IEC 11172-3 eller ISO/IEC 13818-3. Ingen rettigheter gis under denne lisensen til produktegenskaper eller funksjoner som ikke er i henhold til ISO/IEC 11172-2 eller ISO/IEC 13818-3.

## KORREKT AVHENDING AV DETTE PRODUKT (AVFALL ELEKTRISK OG ELEKTRONISK UTSTYR)

---

Denne merkingen som vises på produktet eller dens dokumentasjon, indikerer at den ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av sin levetid. For å hindre mulig skade på miljøet eller menneskelig helse fra ukontrollert avfallsavhending, vennligst atskill dette fra andre typer avfall og resirkuler det ansvarlig for å fremme bærekraftig gjenbruk av materielle ressurser. Husholdningsbrukere bør kontakte enten forhandleren de kjøpte produktet av, eller lokale myndigheter, for detaljer om hvor og hvordan de kan frakte denne artikkelen for miljømessig trygg resirkulering.

Forretningsbrukere bør kontakte sin leverandør og undersøke vilkårene i kjøpekontrakten. Dette produktet skal ikke blandes med annet kommersielt avfall som skal kastes.

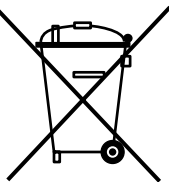




## KORREKT AVHENDING AV BATTERIER I DETTE PRODUKT

(Kommer til anvendelse i Den europeiske union og i andre europeiske land med separate systemer for retur av batterier.)

Denne merkingen på batteriet, håndboken eller emballasjen angir at batteriene i dette produktet ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av sin levetid. Der det er merket, angir de kjemiske symbolene Hg, Cd eller Pb at batteriet inneholder kvikksølv, kadmium eller bly over referansenivåene i EF-direktiv 2006/66. Hvis batteriene ikke avhendes på riktig måte, kan disse stoffene skade menneskers helse eller miljøet.



For å beskytte naturressurser og for å fremme gjenbruk av materialer, ber vi deg adskille batterier fra andre typer avfall og resirkulere dem ved å levere dem på din lokale, gratis mottaksstasjon.



**SAMSUNG**

**ELECTRONICS**

## **Declaration of Conformity**

### **For the following product:**

YP-P2\*\*, YP-P2J\*\* / Digital Audio Player

(The mark "\*" means the memory capacity and color of product.)

### **Manufactured at:**

1. Samsung Electronics Huizhou Co., Ltd.  
Industrial Complex, Chenjiang Town, Huizhou City, Guangdong Province, China
2. Tianjin Samsung Electronics Company.  
300457, TSEC12, 4th Avenue, TEDA, Tianjin, China
3. Samsung Electronics Slovakia s.r.o.  
Hviezdoslavova 807, 924 27 Galanta, Slovakia
4. P.T. Samsung Electronics Indonesia Co.  
Cikarang Industrial Estate Jl, Jababeka Raya Blok F 29-33 Cikarang. Bekasi 17530, Indonesia  
(Factory name, address)

**We hereby declare, that the product above is in compliance with the essential requirements of the R&TTE Directive (1995/5/EC) by application of:**

EN 60065:2002  
EN 55020:2002+A1:2003+A2:2005  
EN 55022:1998+A1:2000+A2:2003  
EN 55024:1998+A1:2001+A2:2003  
EN 61000-3-2:2000  
EN 61000-3-3:1995+A1:2001  
EN 300 328-1 v1.7.1(2006-10)  
EN 301 489-1 v1.6.1(2005-09)  
EN 301 489-17 v1.2.1(2002-08)

Technical documentation kept at Samsung Electronics Co., Ltd. in Korea.

**Manufacturer**



**Young Doo Hyun / S. Engineer**

Samsung Electronics Co., Ltd.  
416, Maetan3-Dong, Yeongtong-Gu,  
Suwon-City, Gyeonggi-Do, Korea

**Representative in the EU:**



**Yong Sang Park / S.Manager**

Samsung Electronics Euro QA Lab.  
Blackbushe Business Park, Saxony Way,  
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, United  
Kingdom

August 20, 2007

(Place and date of issue)

August 20, 2007

(Name and signature of authorized person)



Om du har spørsmål eller synspunkter om Samsungs produkter,  
er du velkommen å kontakte Samsung Support

Samsung Electronics Nordic AB

815-56 480

[www.samsung.com/no](http://www.samsung.com/no)

REV.4.0